

Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-W8

EB-X8

EB-S8

EB-W7

EB-X7



EB-S7

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler





• Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.

İşaretler ve anlamları aşağıdaki şekildedir. Kılavuzu okumadan önce bunları doğru şekilde anladığınızdan emin olun.

| | |
|---|---|
|  Uyarı | Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir. |
|  Dikkat | Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir. |

• Genel bilgi işaretleri

| | |
|---|---|
| Dikkat | Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir. |
|  | Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir. |
|  | Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir. |
|  | Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ek" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  s.101 |
| Prosedür | Kullanım yöntemleri ve işlem sırasını belirtir. Belirtilen prosedürün numaralanmış adımlar sırasıyla izlenerek yapılması gerekmektedir. |
| [(Ad)] | Uzaktan Kumanda veya Kontrol Panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi |
| "(Menü Adı)" Parlaklık (kalın) | Yapılandırma Menüsü öğelerini belirtir. Örnek: Görüntü menüsünden "Parlaklık" öğesini seçin. Görüntü menüsü - Parlaklık |

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler..... 2

Giriş

Projektör Özellikleri..... 7

| | |
|--|---|
| Her Modelde Bulunan Ortak Özellikler. | 7 |
| Kolay kullanıma yönelik tasarım. | 7 |
| Geliştirilmiş güvenlik işlevleri. | 7 |
| EB-W8/X8 Özellikleri. | 8 |
| Bilgisayar kullanmadan bir USB depolama aygıtı veya dijital fotoğraf makinesindeki JPEG görüntülerini yansıtma. | 8 |
| Geniş kullanım yelpazesi için, örneğin film ve video izleme, HDMI bağlantı noktası ile donatılmıştır. | 8 |

Parça Adları ve İşlevleri..... 9

| | |
|---------------------------------------|----|
| Ön/Üst. | 9 |
| Arka (EB-W8/X8). | 10 |
| Arka (EB-S8). | 11 |
| Arka (EB-W7/X7/S7). | 12 |
| Taban. | 13 |
| Kontrol Paneli (EB-W8/X8/W7/X7). | 13 |
| Kontrol Paneli (EB-S8/S7). | 14 |
| Uzaktan Kumanda. | 15 |

Kullanışlı İşlevler

Bir USB kablosu ile Bağlanma ve Yansıtma (USB Display)..... 18

| | |
|---|----|
| USB Display için Çalışma Şartları. | 18 |
| Bağlantı Kurma. | 18 |
| İlk kez bağlanma. | 20 |
| İkinci seferden itibaren. | 21 |

Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi..... 22

| | |
|---|----|
| Giriş Sinyalini Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama). | 22 |
| Uzaktan Kumanda ile hedef görüntüye geçiş. | 23 |

Yansıtmayı İyileştirme İşlevleri..... 24

| | |
|--|----|
| Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu ögesini seçme). | 24 |
| Otomatik İris Özelliğini Ayarlama. | 25 |
| Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz). | 25 |
| Görüntüyü Dondurma (Dondur). | 26 |
| En Boy Oranını Değiştirme. | 26 |
| Değiştirme metodları. | 26 |
| Video ekipmanı görüntüleri için En Boy Oranını değiştirme. | 28 |
| Bilgisayar görüntüleri için En Boy Oranını değiştirme (EB-X8/S8/X7/S7). | 29 |
| Bilgisayar görüntüleri için En Boy Oranını değiştirme (EB-W8/W7). | 30 |
| İşaretçi İşlevi (İşaretçi). | 32 |
| Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom). | 33 |
| Uzaktan Kumandanın Fare Olarak Kullanılması. | 34 |
| Kablosuz Fare. | 34 |
| Yuk/Aşğ Kaydır. | 35 |

Güvenlik İşlevleri..... 37

| | |
|--|----|
| Kullanıcıları Yönetme (Şifre Koruması). | 37 |
| Şifre Koruması Türü. | 37 |
| Şifre Koruması Ayarı. | 37 |
| Şifreyi Girme. | 38 |
| Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi). | 38 |
| Hırsızlık Önleyici Kilit. | 40 |
| Kablo kilidini takma. | 40 |

Slayt Gstr. 'le Sunum Yapma (sadece EB-W8/X8)..... 41

| | |
|---|----|
| Slayt Gösterisinde Yansıtılabilecek Dosya Özellikleri. | 41 |
| USB Aygıtlarının Bağlanması ve Çıkarılması. | 41 |
| USB aygıtlarının bağlanması. | 41 |
| USB aygıtlarının çıkarılması. | 42 |
| Slayt Gstr. Başlatma ve Bitirme. | 42 |
| Slayt Gstr. başlatma. | 42 |
| Slayt Gstr. bitirme. | 42 |
| Temel Slayt Gstr. İşletimleri. | 42 |
| Görüntülerin Döndürülmesi. | 43 |
| Görüntü Dosyalarının Yansıtılması. | 44 |
| Bir görüntünün yansıtılması. | 44 |
| Klasör içindeki tüm görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.). | 45 |

Görüntü Dosyası Görüntüleme Ayarı ve Slayt Gstr. İşletim Ayarı. 46

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsünü Kullanma. 48

İşlevler Listesi. 49

Görüntü Menüsü. 49
Sinyal Menüsü. 50
Ayarlar Menüsü. 51
Uzatılmış Menü. 53
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran). 55
Sıfırla Menüsü. 56

Sorun Giderme

Yardım Öğesini Kullanma. 58

Sorun Çözme. 59

Göstergeleri Okuma. 59
⏻ Gösterge ışığı kırmızı yanar veya yanıp söner. 60
🔊 ⏻ Gösterge ışığı turuncu yanar veya yanıp söner. 61
Göstergeler Yardımcı Olmazsa. 62
Görüntülerle ilgili sorunlar. 63
Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar. 66
Diğer sorunlar. 67

Ek

Kurulum Yöntemleri. 70

Temizleme. 71

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi. 71
Merceğin Temizlenmesi. 71
Hava Filtresininin Temizlenmesi. 71

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi. 73

Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi. 73
Lambanın Değiştirilmesi. 73
Lamba değiştirme süresi. 73
Lambanın değiştirilmesi. 74
Lamba saatini sıfırlama. 77
Hava Filtresinin Değiştirilmesi. 77
Hava filtresi değiştirme süresi. 77
Hava filtresinin değiştirilmesi. 77

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri. 79

İsteğe bağlı Aksesuarlar. 79
Sarf Malzemeleri. 79

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme. 80

Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi. 82

Yansıtma Mesafeleri (EB-W8/W7). 82
Yansıtma Mesafeleri (EB-X8/X7). 83
Yansıtma Mesafeleri (EB-S8/S7). 83

Harici Ekipmana Bağlanma (sadece EB-W7/X7/S8/S7). 85

Harici bir Monitöre Bağlanma (Sadece EB-W7/X7/S7). 85
Harici Hoparlör Bağlama (sadece EB-S8/W7/X7/S7). 86

Projektörün Bilgisayar Kullanarak İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi (ESC/VP21 Komutları). 87

Başlamadan Önce. 87
Komut Listesi. 87
Haberleşme protokolü. 88

Desteklenen Monitör Ekranları. 89

Desteklenen Monitör Ekranları (EB-W8/W7). 89
Bilgisayar sinyalleri (analog RGB). 89
Bileşen video. 90
Bileşik video/S-video. 90
HDMI giriş bağlantı noktasından giriş sinyali (sadece EB-W8). 91
Desteklenen Monitör Ekranları (EB-X8/X7). 92
Bilgisayar sinyalleri (analog RGB). 92

| | |
|---|------------|
| Bileşen video. | 93 |
| Bileşik video/S-video. | 93 |
| HDMI giriş bağlantı noktasından giriş sinyali (sadece EB-X8). | 93 |
| Desteklenen Monitör Ekranları (EB-S8/S7). | 94 |
| Bilgisayar sinyalleri (analog RGB). | 94 |
| Bileşen video. | 95 |
| Bileşik video/S-video. | 96 |
| Özellikler. | 97 |
| Projektörün Genel Özellikleri. | 97 |
| Görünüm. | 100 |
| Sözlük. | 101 |
| Genel Notlar. | 103 |
| Genel Uyarı: | 103 |
| Dizin. | 104 |



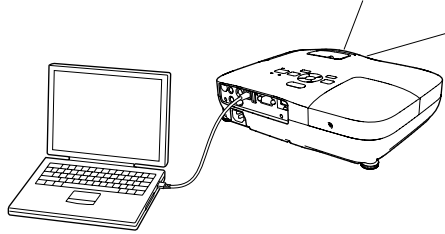
Giriş

Bu bölüm, projektör özelliklerini ve parça adlarını açıklar.

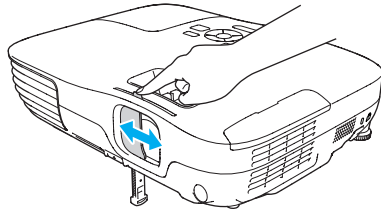
Her Modelde Bulunan Ortak Özellikler

Kolay kullanıma yönelik tasarım

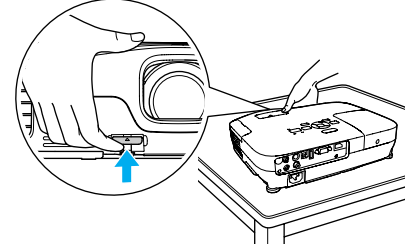
- **USB kablosu ile Bağlanma ve Yansıtma (USB Display)**
Projektörü, USB kablosu ile bir Windows Bilgisayar bağlamak suretiyle, bilgisayar ekranından görüntüleri yansıtabilirsiniz. "Bir USB kablosu ile Bağlanma ve Yansıtma (USB Display)" s.18



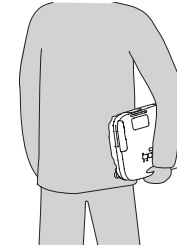
- **Doğrudan güç Açma/Kapama**
Konferans odası gibi gücün merkezi olarak yönetildiği yerlerde, projektörün bağlı bulunduğu güç kaynağı açılıp kapatıldığında projektör gücü otomatik olarak açılıp kapatılacak şekilde ayar yapılabilir.
- **A/V sessiz slayt, projeksiyonu ve saklamayı kolaylaştırır**
Açık sunumları daha da kolaylaştıran A/V sessiz slayt ögesini açarak ve kapayarak projeksiyonu kolaylıkla durdurabilir ve devam edebilirsiniz.



- **Tek ayaklı tasarımı ile zor dengeleme ayarı yapmanıza gerek yok**
Yükseklik ayarını tek elinizle kolaylıkla yapabilirsiniz.



- **Kompakt ve hafif**
Hafif ve kompakt gövdesi taşımayı kolaylaştırır.



- **Soğuması için beklemek gerekmez**
Projektörün gücünü kapattıktan sonra, projektörün soğumasını beklemeden projektörün güç kablosunu çıkarabilirsiniz.

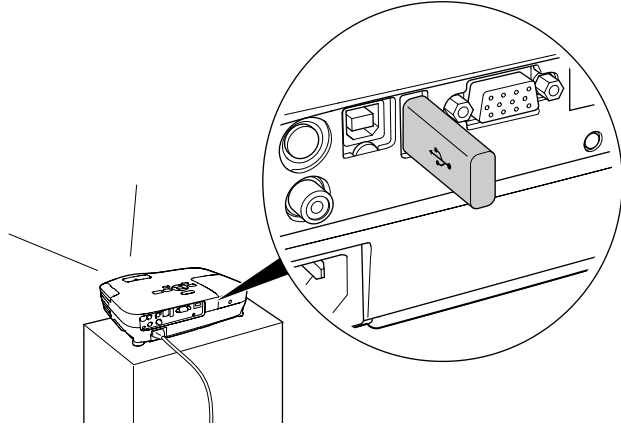
Geliştirilmiş güvenlik işlevleri

- **Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Şifre Koruması**
Bir Şifre koyarak projektörü kullananları kısıtlayabilirsiniz.
- **İşletim Kilidi, Kontrol paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlar**
Bu özelliği kullanarak toplantı, okul vb. sunumlarında, başka kişilerin projektör ayarlarını izinsiz şekilde değiştirmesini önleyebilirsiniz.

EB-W8/X8 Özellikler

Bilgisayar kullanmadan bir USB depolama aygıtı veya dijital fotoğraf makinesindeki JPEG görüntülerini yansıtma

Projektöre USB depolama aygıtı veya dijital fotoğraf makinesi bağlayarak dijital fotoğraf makinesi ile çekilen resimler gibi JPEG görüntülerini Slayt Gstr. olarak yansıtabilirsiniz. Bilgisayara bağlamadan görüntüler çabucak ve kolayca yansıtılabilir. ["Slayt Gstr. 'le Sunum Yapma \(sadece EB-W8/X8\)"](#)

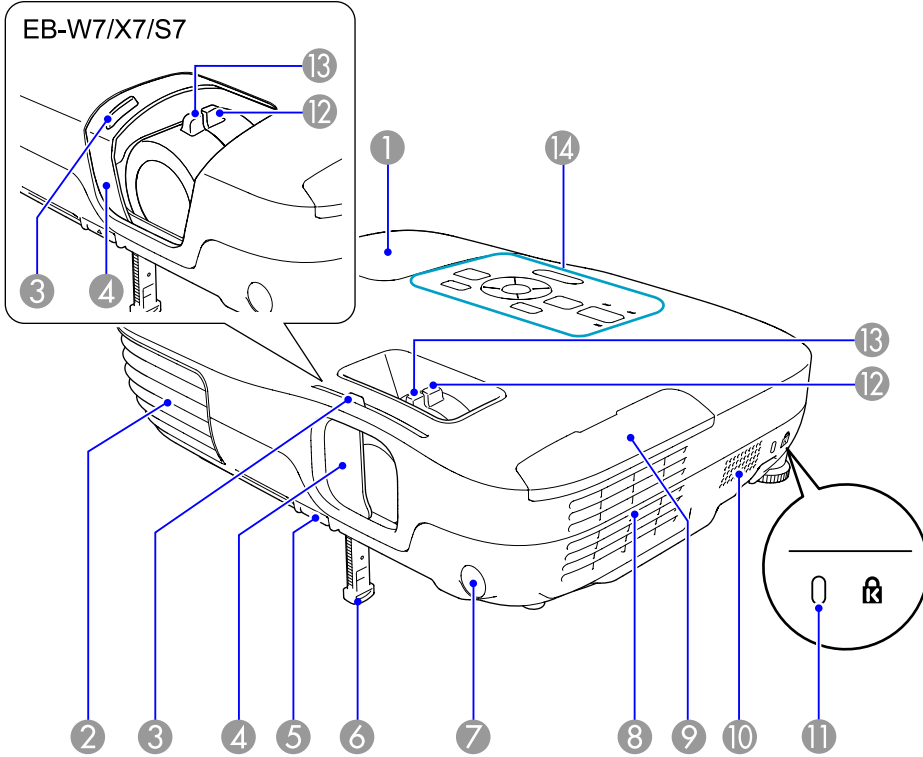



Geniş kullanım yelpazesi için, örneğin film ve video izleme, HDMI bağlantı noktası ile donatılmıştır









DVD oynatıcı, Blu-ray disk oynatıcı, oyun konsolu ve tabii ki bilgisayar gibi çeşitli dijital RGB cihazlarını HDMI bağlantı noktasına bağlayarak yüksek kalitede görüntüler ve müzik yansıtabilirsiniz.





Ön/Üst

Resim, EB-W8/X8'e aittir. Bu noktadan itibaren aksi belirtilmediği takdirde tüm özellikler EB-W8/X8 resimleri kullanılarak açıklanacaktır.

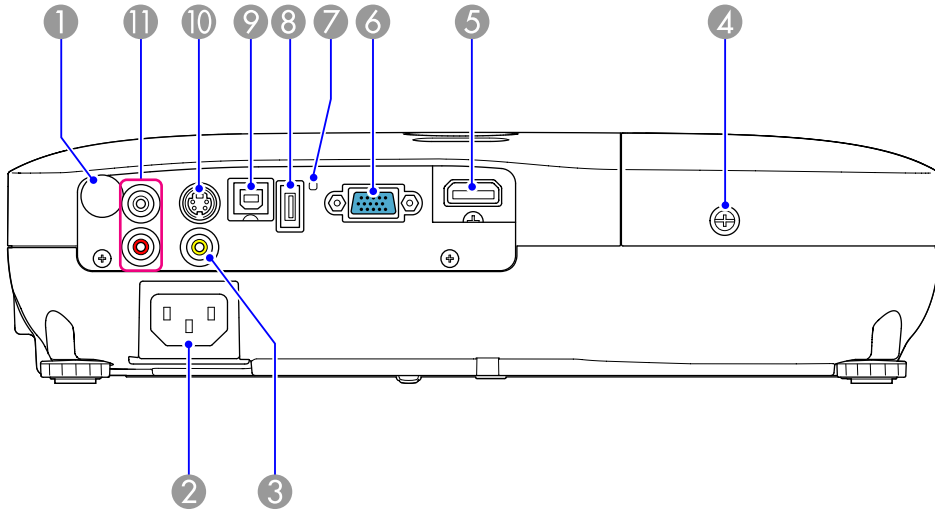




| Ad | İşlev |
|----------------|---|
| 1 Lamba kapağı | Projektör Lambasını değiştireceğiniz zaman bu kapağı açın.  s.73 |








| Ad | İşlev |
|-----------------------------------|---|
| 2 Hava çıkış fanı | Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Dikkat Hava çıkış kanalı yakınına ısı nedeniyle deforme olabilecek veya ısıdan başka bir şekilde etkilenebilecek nesnelere koymayın ve projektör çalışırken yüzünüzü veya ellerinizi kanala yaklaştırmayın.</div> |
| 3 A/V sessiz slayt düğmesi | A/V sessiz slaytı açmak ve kapamak için düğmeyi kaydırın. |
| 4 A/V sessiz slayt | Merceği korumak için projektör kullanılmadığında bu kapağı kaydırarak kapatın. Projeksiyon sırasında bu kapağı kapatarak görüntüyü gizleyebilir ve sesi kapatabilirsiniz (A/V Sessiz).  s.25 |
| 5 Ayak ayarlama kolu | Ayarlanabilir ön ayak özelliğini açmak ve toplamak için Ayak ayarlama kolunu çekin.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| 6 Ayarlanabilir ön ayak | Projektör masa gibi bir yüzeye yerleştirildiğinde, yansıtılan görüntünün konumunu genişletin ve ayarlayın.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| 7 Uzak Alıcı | Uzaktan kumanda sinyallerini alır.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| 8 Hava filtresi (Hava giriş fanı) | Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. Burada toz birikmesi iç sıcaklığın yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Hava filtresinin düzenli olarak temizlendiğinden emin olun.  s.71, s.77 |
| 9 Hava filtresi kapağı | Hava filtresini değiştirirken açık kapatın.  s.77 |
| 10 Hoparlör | |
| 11 Güvenlik yuvası | Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.  s.40 |

| Ad | İşlev |
|--|--|
| 12 Zoom halkası (sadece EB-W8/X8/ W7/X7) | Görüntü boyutunu ayarlar.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| 13 Odaklama halkası | Görüntü odağını ayarlar.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| 14 Kontrol paneli |  "Kontrol Paneli (EB-W8/X8/W7/X7)" s.13  "Kontrol Paneli (EB-S8/S7)" s.14 |

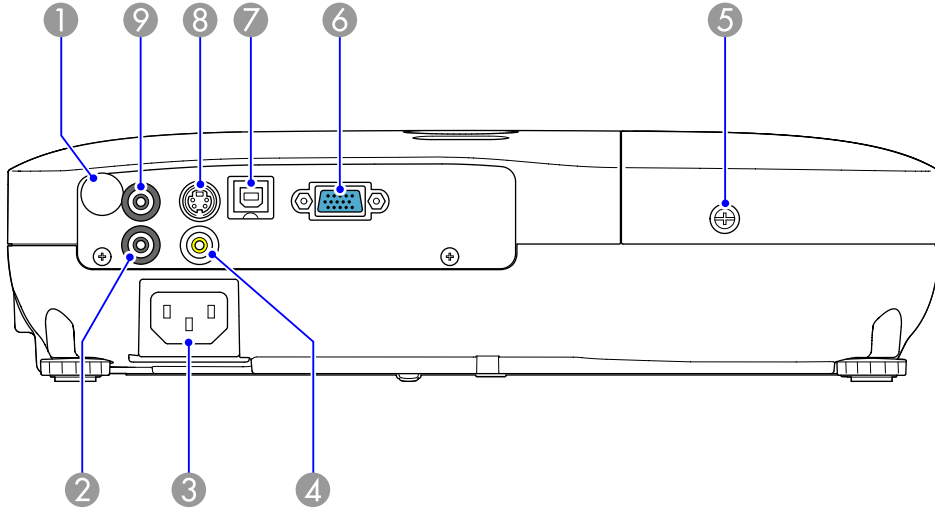
Arka (EB-W8/X8)












| Ad | İşlev |
|--|---|
| 1 Uzak Alıcı | Uzaktan kumanda sinyallerini alır.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| 2 Güç girişi | Güç kablosuna bağlanır.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| 3 Video (Video) giriş bağlantı noktası | Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için. |

| Ad | İşlev |
|-------------------------------------|--|
| 4 Lamba Kapağı Sabitleme Vidası | Lamba kapağı yerine sabitleyen vida.  s.73 |
| 5 HDMI giriş bağlantı noktası | HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör HDCP ile uyumludur  . |
| 6 Bilgisayar giriş bağlantı noktası | Bir bilgisayardan gelen video sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyalleri için. |
| 7 USB göstergesi | Aşağıdakiler, USB(TypeA) bağlantı noktasına bağlı USB aygıtlarının durumunu açıklar. Kapalı: Bir USB aygıtı bağlı değil Turuncu Işık Açık: Bir USB aygıtı bağlı Yeşil Işık AÇIK: USB aygıtı çalışıyor Kırmızı Işık AÇIK: Hata |
| 8 USB(TypeA) bağlantı noktası | USB depolama aygıtı veya dijital fotoğraf makinesi bağlanır ve Slayt Gstr. kullanılarak JPEG görüntüleri yansıtılır. |
| 9 USB(TypeB) bağlantı noktası | Verilen USB kablosuyla bir bilgisayara bağlayarak aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz. • USB Display  s.18 • Kablosuz Fare  s.34 • PowerPoint dosyaları gibi belge dosyalarını sayfalama işlemi  s.35 • USB iletişimi ile projektörün izlenmesi ve kontrol edilmesi  s.87 |
| 10 S-Video giriş bağlantı noktası | Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için. |
| 11 Audio-L/R bağlantı noktası | Diğer cihazın ses çıkış bağlantı noktasından alınan seslerin projektöre girilmesini sağlar.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |

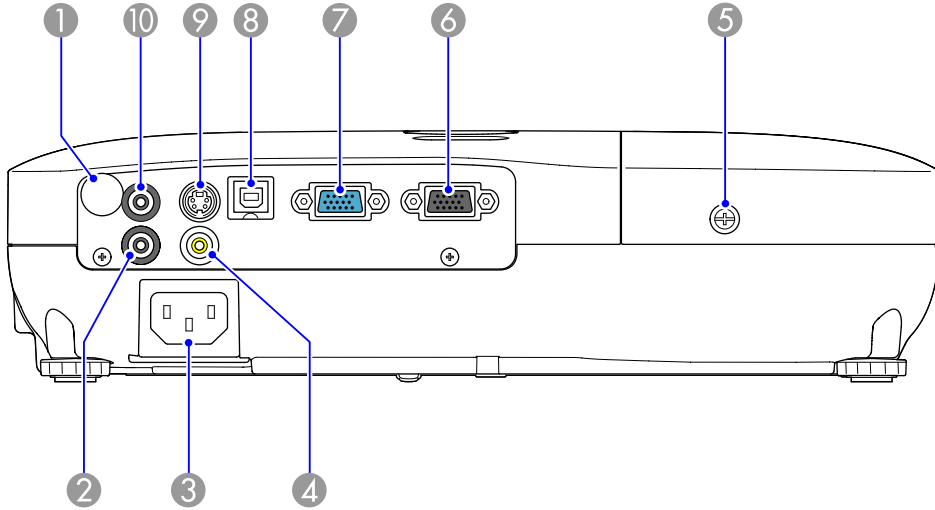
Arka (EB-S8)













| Ad | İşlev |
|--|--|
| 1 Uzak Alıcı | Uzaktan kumanda sinyallerini alır.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| 2 Audio bağlantı noktası | Diğer cihazın ses çıkış bağlantı noktasından alınan seslerin projektöre girilmesini sağlar.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| 3 Güç girişi | Güç kablosuna bağlanır.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| 4 Video (Video) giriş bağlantı noktası | Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için. |
| 5 Lamba Kapağı Sabitleme Vidası | Lamba kapağı yerine sabitleyen vida.  s.73 |
| 6 Bilgisayar giriş bağlantı noktası | Bir bilgisayardan gelen video sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyalleri için. |

| Ad | İşlev |
|----------------------------------|--|
| 7 USB(TypeB) bağlantı noktası | Verilen USB kablosuyla bir bilgisayara bağlayarak aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> • USB Display  s.18 • Kablosuz Fare  s.34 • PowerPoint dosyaları gibi belge dosyalarını sayfalama işlemi  s.35 • USB iletişimi ile projektörün izlenmesi ve kontrol edilmesi  s.87 |
| 8 S-Video giriş bağlantı noktası | Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için. |
| 9 Audio Çıkış bağlantı noktası | Halihazırda yansıtılan görüntünün sesini harici hoparlörlere verir.  s.86 |

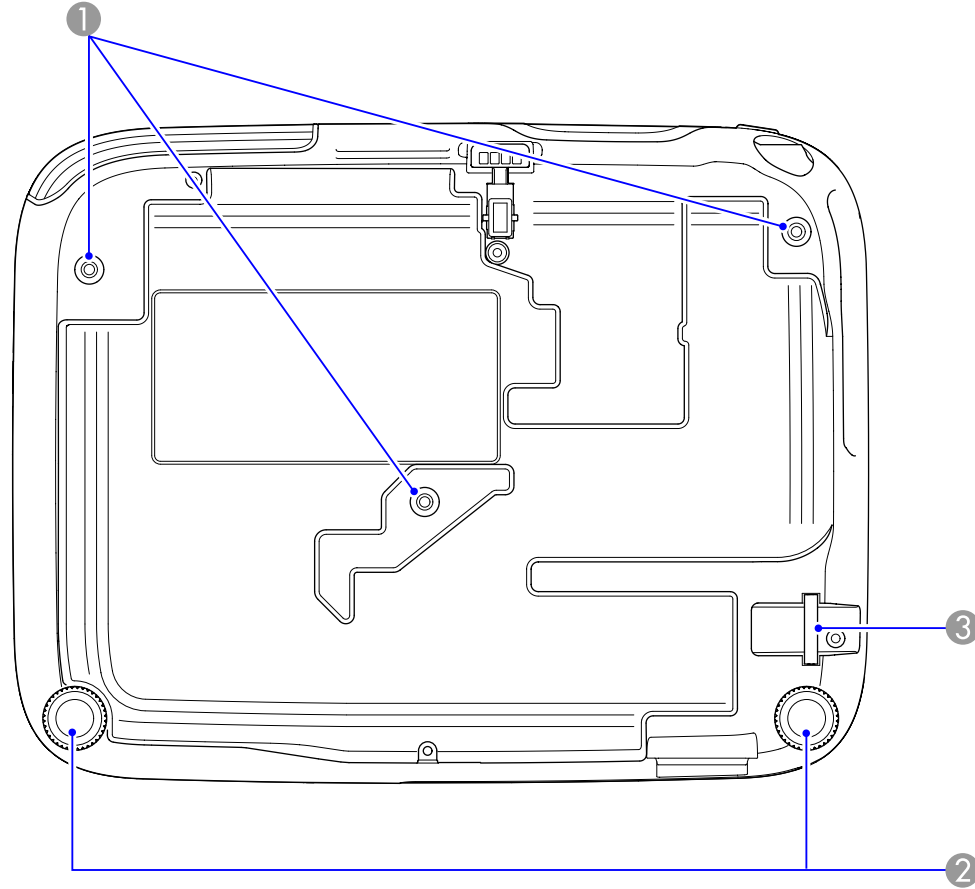
Arka (EB-W7/X7/S7)



| Ad | İşlev |
|--|---|
| 1 Uzak Alıcı | Uzaktan kumanda sinyallerini alır.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| 2 Audio bağlantı noktası | Diğer cihazın ses çıkış bağlantı noktasından alınan seslerin projektöre girilmesini sağlar.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| 3 Güç girişi | Güç kablosuna bağlanır.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| 4 Video (Video) giriş bağlantı noktası | Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için. |
| 5 Lamba Kapağı Sabitleme Vidası | Lamba kapağı yerine sabitleyen vida.  s.73 |
| 6 Monitor Out bağlantı noktası | Bilgisayar giriş bağlantı noktasına bağlı olan bilgisayardan gelen görüntü sinyalinin harici bir monitöre verilmesini sağlar. Bu özellik Bilgisayar giriş bağlantı noktası haricinde başka bir bağlantı noktasından girişi sağlanan komponent video sinyalleri veya başka sinyaller için kullanılamaz.  s.85 |

| Ad | İşlev |
|-------------------------------------|--|
| 7 Bilgisayar giriş bağlantı noktası | Bir bilgisayardan gelen video sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için. |
| 8 USB(TypeB) bağlantı noktası | Piyasada mevcut bir USB kablosuyla bir bilgisayara bağlayarak aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> • USB Display  s.18 • Kablosuz Fare  s.34 • PowerPoint dosyaları gibi belge dosyalarını sayfalama işlemi  s.35 • USB iletişimi ile projektörün izlenmesi ve kontrol edilmesi  s.87 |
| 9 S-Video giriş bağlantı noktası | Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için. |
| 10 Audio Çıkış bağlantı noktası | Halihazırda yansıtılan görüntünün sesini harici hoparlörlere verir.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |

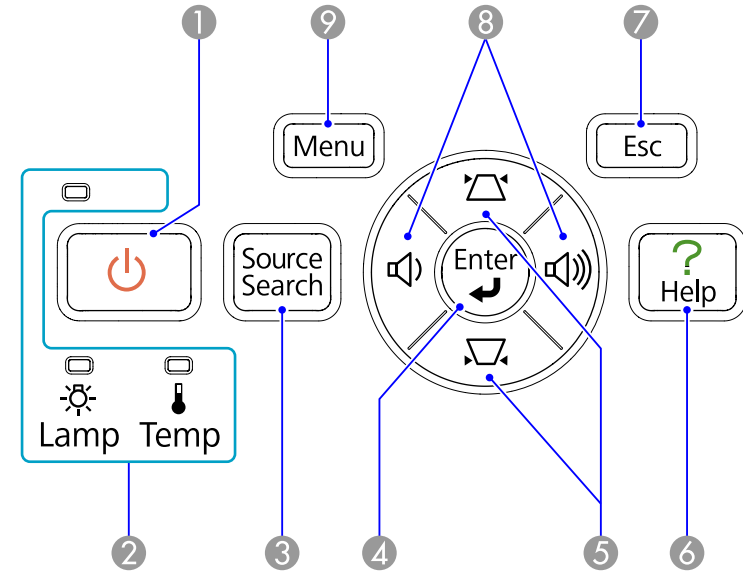
Taban










| Ad | İşlev |
|--|---|
| 1 Tavan askısı tespit noktaları (üç nokta) | Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı Tavan askısını buraya monte edin. s.70, s.79 |
| 2 Arka ayak | Bir masa üzerine kurulduğunda, yatay eğimi ayarlamak üzere açmak veya toplamak için çevirin. Hızlı Başlangıç Kılavuzu |

| Ad | İşlev |
|------------------------------------|--|
| 3 Güvenlik kablosu kurulum noktası | Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. s.40 |

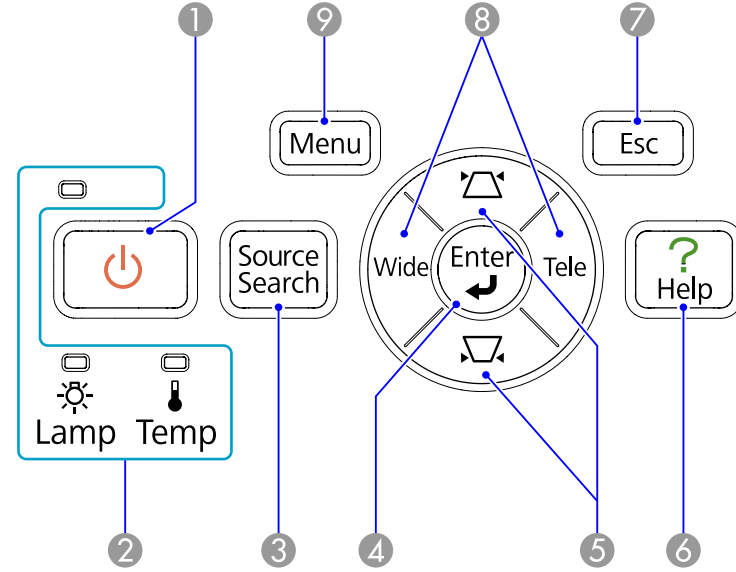
Kontrol Paneli (EB-W8/X8/W7/X7)






| Ad | İşlev |
|---------------------------|---|
| 1 [⏻] düğmesi | Projektörü açar veya kapatır. Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| 2 Durum göstergeleri | Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir. s.59 |
| 3 [Source Search] düğmesi | Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer. s.22 |

| Ad | İşlev |
|--------------------|--|
| 4 [Enter] düğmesi | Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında, en iyi görüntüyü yansıtmak üzere İzleme , Senkronizasyon ve Konum otomatik olarak ayarlanır. Bir Yapılandırma Menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken geçerli seçimi kabul eder, bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer. |
| 5 [▲][▼] düğmeleri | Ekran Yerleşimi distorsiyonunu düzeltir.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i> Bununla birlikte Slayt Gstr. (sadece EB-W8/X8) şeklinde yansıtırken düğmeler sadece [▲][▼] işlevlerine sahiptir. Bir Yapılandırma Menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer.  s.48 |
| 6 [Help] düğmesi | Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır.  s.58 |
| 7 [Esc] düğmesi | Geçerli işlevi durdurur. Bir Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü seviyesine döner.  s.48 |
| 8 [◀][▶] düğmeleri | Sesi ayarlar.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i> Bununla birlikte Slayt Gstr. (sadece EB-W8/X8) şeklinde yansıtırken düğmeler sadece [◀][▶] işlevlerine sahiptir. Bir Yapılandırma Menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer.  s.48 |
| 9 [Menu] düğmesi | Yapılandırma Menüsünü görüntüler ve kapatır.  s.48 |

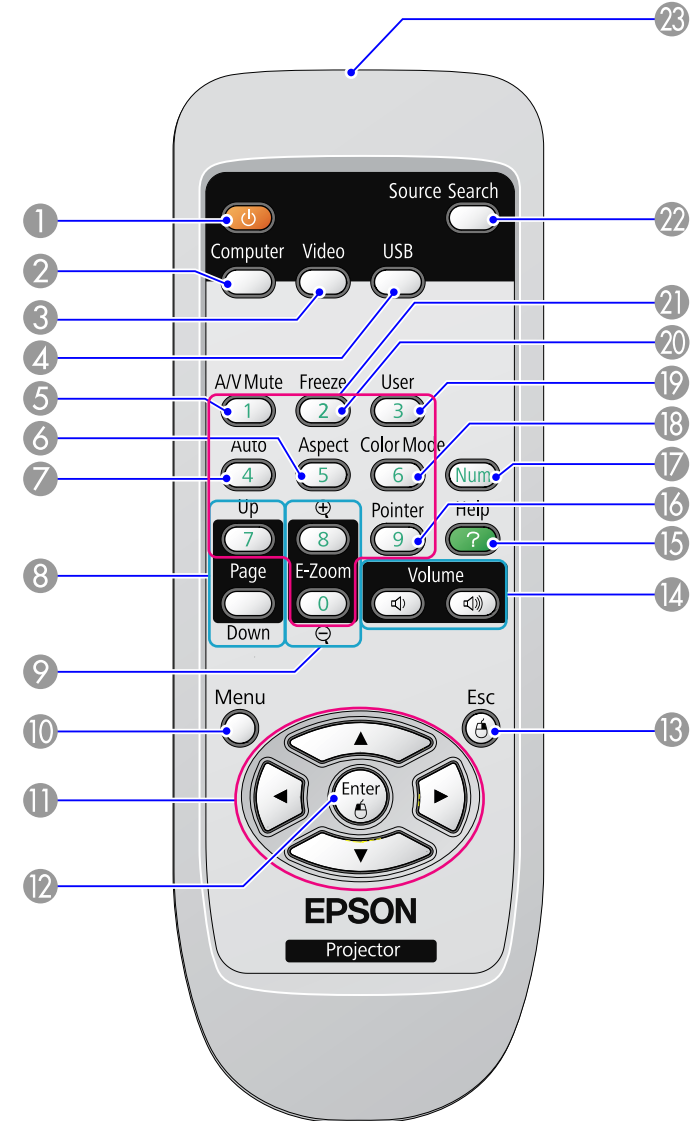
Kontrol Paneli (EB-S8/S7)





























| Ad | İşlev |
|---------------------------|---|
| 1 [⏻] düğmesi | Projektörü açar veya kapatır.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i> |
| 2 Durum göstergeleri | Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir.  s.59 |
| 3 [Source Search] düğmesi | Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer.  s.22 |
| 4 [Enter] düğmesi | Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında, en iyi görüntüyü yansıtmak üzere İzleme , Senkronizasyon ve Konum otomatik olarak ayarlanır. Bir Yapılandırma Menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken geçerli seçimi kabul eder, bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer. |

| Ad | İşlev |
|---------------------------|--|
| 5 [Δ][▽] düğmeleri | Ekran Yerleşimi distorsiyonunu düzeltir. <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i> Bir Yapılandırma Menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. s.48 |
| 6 [Help] düğmesi | Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır. s.58 |
| 7 [Esc] düğmesi | Geçerli işlevi durdurur. Bir Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü seviyesine döner. s.48 |
| 8 [Tele]/[Wide] düğmeleri | Yansıtma ekran boyutunu ayarlar. Yansıtma ekran boyutu [Tele] düğmesine basıldığında küçülür, [Wide] düğmesine basıldığında büyür. <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i> Bir Yapılandırma Menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. s.48 |
| 9 [Menu] düğmesi | Yapılandırma Menüsünü görüntüler ve kapatır. s.48 |

Uzaktan Kumanda



| Ad | İşlev |
|--|---|
| ① [⏻] düğmesi | Projektörü Açar veya Kapatır.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i> |
| ② [Computer] düğmesi | Bilgisayar giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.  s.23 |
| ③ [Video] düğmesi | Düğmeye her basıldığında görüntü, Video, S-Video ve HDMI (sadece EB-W8/X8) giriş bağlantı noktaları arasında geçiş yapar.  s.23 |
| ④ [USB] düğmesi | Düğmeye her basıldığında görüntü, USB Display ve Slayt Gstr. (sadece EB-W8/X8) arasında değişir.  s.23 |
| ⑤ [A/V Mute] düğmesi | Video ve sesi açar ve kapatır.  s.25 |
| ⑥ [Aspect] düğmesi | Bu düğmeye her basıldığında En Boy Oranı değişir.  s.26 |
| ⑦ [Auto] düğmesi | Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında, en iyi görüntüyü yansıtmak üzere İzleme , Senkronizasyon ve Konum otomatik olarak ayarlanır. |
| ⑧ [Page] düğmeleri (Down) (Up) | <ul style="list-style-type: none"> Projektör USB kablosuyla bir bilgisayara bağlıken basıldığında ekranda önceki sayfaya ve sonrakisayfaya gidebilirsiniz.  s.35 Slayt Gstr. ile yansıtma yaparken bu düğmeye basıldığında önceki/sonraki ekran gösterilir. (sadece EB-W8/X8)  s.44 |
| ⑨ [E-Zoom] düğmeleri (⊕) (⊖) | (⊕) Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür. (⊖) (⊕) düğmesi kullanılarak büyütülen görüntülerin bölümlerini küçültür.  s.33 |
| ⑩ [Menu] düğmesi | Yapılandırma Menüsünü görüntüler ve kapatır.  s.48 |
| ⑪ [][] [][] düğmeleri | Bir Yapılandırma Menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer.  s.48 Kablosuz Fare işlevi sırasında, fare işaretçisi basılan düğme yönünde hareket eder.  s.34 |

| Ad | İşlev |
|------------------------------------|---|
| ⑫ [Enter] düğmesi | Bir Yapılandırma Menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken geçerli seçimi kabul eder, bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer.  s.48 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sol tuş görevini yapar.  s.34 |
| ⑬ [Esc] düğmesi | Geçerli işlevi durdurur. Bir yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki seviyeye döner.  s.48 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sağ tuş görevini yapar.  s.34 |
| ⑭ [Volume] düğmeleri (⏪) (⏩) | (⏪) Ses Düzeyini azaltır. (⏩) Ses Düzeyini artırır.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i> |
| ⑮ [Help] düğmesi | Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır.  s.58 |
| ⑯ [Pointer] düğmesi | Ekran işaretçisini etkinleştirmek için basın.  s.32 |
| ⑰ [Num] düğmesi | Şifre girerken kullanın.  s.37 |
| ⑱ [Color Mode] düğmesi | Bu düğmeye her basıldığında Renk Modu değişir.  s.24 |
| ⑲ [User] düğmesi | Mevcut olan dört Yapılandırma Menüsü öğesinden sıkça kullanılan bir öğeyi atamak için basın. Düğmeye basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ ayarlamalar yapmanız sağlanır. Enerji Tüketimi varsayılan ayar olarak atanmıştır.  s.51 |
| ⑳ [Freeze] düğmesi | Görüntüler duraklatılır veya oynatılır.  s.26 |
| ㉑ Sayı tuşları | Şifre girerken kullanın.  s.37 |
| ㉒ [Search] düğmesi | Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer.  s.22 |
| ㉓ Uzaktan kumanda ışın yayma alanı | Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir. |



Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, sunum yaparken yararlanabileceğiniz faydalı ipuçlarından ve Güvenlik işlevlerinden bahsedilmektedir.

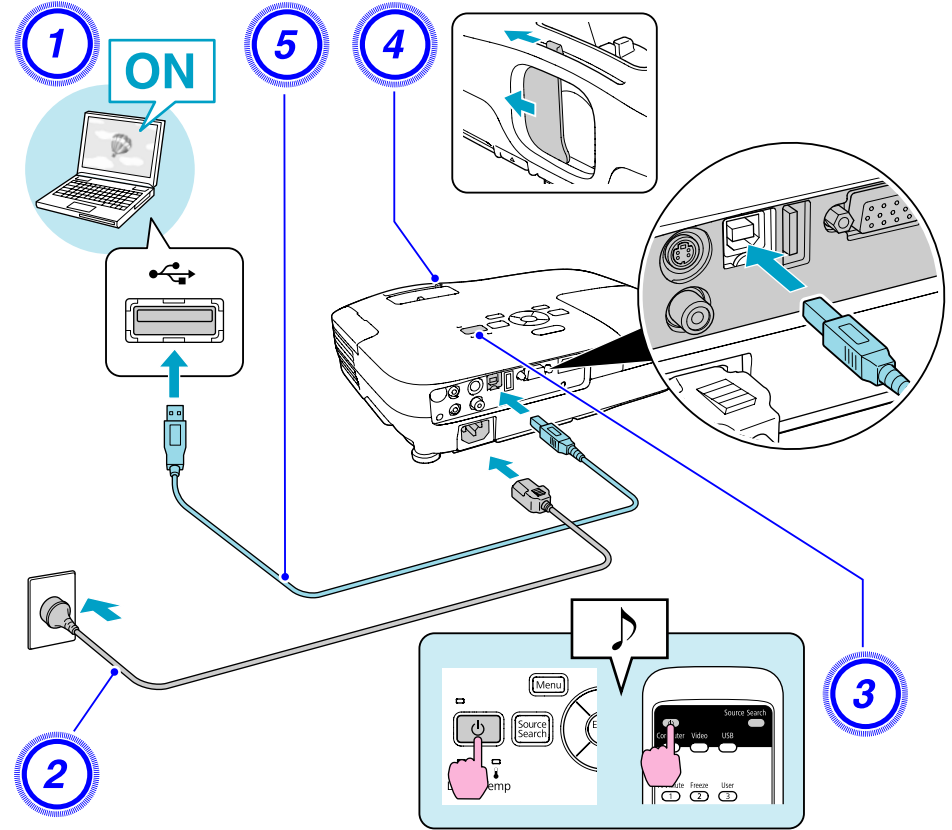
Projektörü bir Windows bilgisayarına bağlamak için bir USB kablosu kullanarak, bilgisayardan görüntüler yansıtabilirsiniz. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır. Sadece bir USB kablosu aracılığı ile bağlanarak, bilgisayardan görüntüler yansıtılabilir.

USB Display için Çalışma Şartları




USB Display aşağıdaki gereksinimleri karşılayan bilgisayarlarda çalışır.

| | |
|--------------------------------|---|
| İşletim sistemi | Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 veya üstü/Windows Vista/Windows Vista SP1 |
| İşlemci | Mobile Pentium III 1,2 GHz veya daha hızlı Önerilen: Pentium M 1,6 GHz veya daha hızlı |
| Hafıza Miktarı | 256 MB veya üstü Önerilen: 512 MB veya üstü |
| Sabit Diskteki Boş Alan | 20 MB veya üstü |
| Ekran | XGA (1024x768) değeri üzerinde çözünürlük Yaklaşık 32.000 renge sahip renkli ekran, 16 bit rengin üzerinde |

Bağlantı Kurma



Prosedür

- 1 Bilgisayarı açın.
- 2 Güç kablosunu baęlayın (ürünle verilir).
- 3 Projektörü açın.
- 4 A/V sessiz slaydını açın.
- 5 Verilen (sadece EB-W8/X8/S8) veya piyasadan temin edilebilen USB kablosunu baęlayın.
Projektörün hoparlöründen ses gelmesini sağlamak için ses kablosunu (piyasadan temin edilebilir) Audio baęlantı noktasına baęlayın.  *Hızlı Başlangıç Kılavuzu*
 -  "İlk kez baęlanma" [s.20](#)
 -  "İkinci seferden itibaren" [s.21](#)

Dikkat

Projektörü bir USB hub aracılığı ile değil, doğrudan bilgisayara baęlayın.

İlk kez bağlanma

Prosedür

1 Sürücü kurulumu otomatik olarak başlar.

Windows 2000 işletim sistemli bir bilgisayar kullanırken bilgisayarınızda **Bilgisayarım - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** öğelerine çift tıklayın.

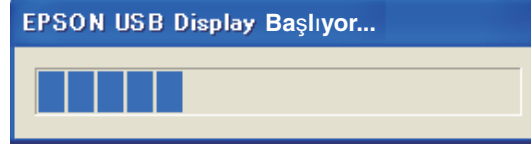


Kullanıcı yetkisi ile Windows 2000 altında çalışan bir bilgisayar kullanıldığında, kurulum sırasında bir Windows hata mesajı görüntülenir ve yazılımı kuramayabilirsiniz. Bu durumda, Windows'u en son sürüme güncelleştirmeye çalışın, yeniden başlatın ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin. Ayrıntılar için Destek ve Servis Kılavuzunda verilen en yakın adrese başvurun.

☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

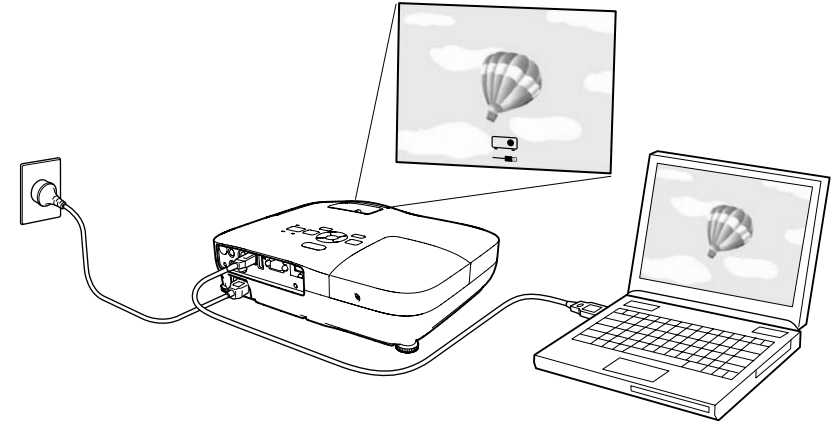
2 "Kabul et" öğesini tıklayın.

Sürücü kurulmadıysa, USB Display'i başlatamazsınız. Sürücüyü yüklemek için **Kabul et** öğesini seçin. Kurulumu iptal etmek istiyorsanız, **Reddet**'i tıklayın.



3 Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.

Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.





- Herhangi bir sebeple hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bilgisayarınızda **Tüm Programlar - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x**'i tıkladın.
- Otomatik olarak kurulmaz ise, bilgisayar üzerindeki **Bilgisayarım - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** ögesini çift tıklayın.
- Fare imleci bilgisayar ekranında titreşirse **Tüm Programlar - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** ögesini tıkladın ve **Katmanlı pencereyi gönder** onay kutusunun işaretini kaldırın.
- Sürücüyü kaldırmak için **Denetim Masası - Program Ekle/Kaldır** öğelerini tıklayın ve **EPSON USB Display Vx.x** ögesini kaldırın.
- Bağlantıyı kesme
Sadece USB kablosunu sökerek projektörün bağlantısı kesilebilir. Windows'un **Donanımı Güvenle Kaldır** özelliğini kullanmanız gerekmez.

İkinci seferden itibaren

Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.

Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Lütfen bekleyin.



DirectX işlevlerinin parçalarını kullanan uygulamalar düzgün şekilde görüntülenemeyebilir.

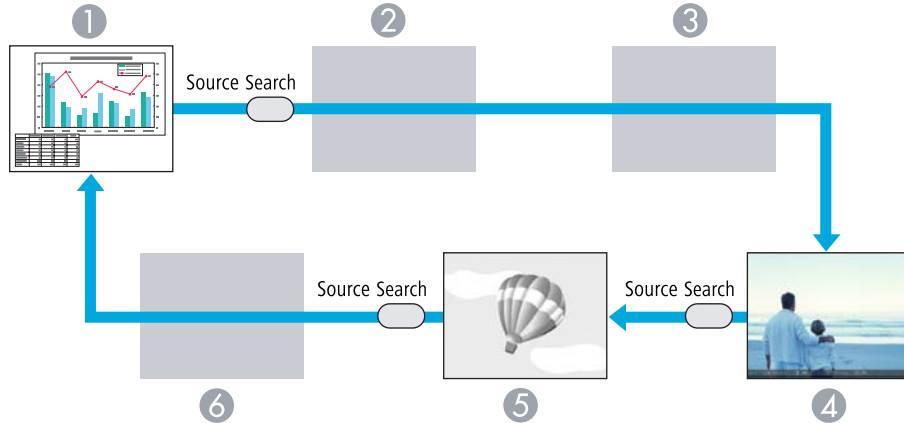
Yansıtılan görüntüyü iki şekilde değiştirebilirsiniz.

- Kaynak Arama ile değiştirme
Projektör bağlı ekipmandan gönderilen sinyalleri otomatik olarak algılar ve ekipmandan gönderilen görüntü yansıtılır.
- Doğrudan hedef görüntüye değiştirme
Hedef giriş bağlantı noktasına geçmek için Uzaktan Kumanda düğmelerini kullanabilirsiniz.

Giriş Sinyalini Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama)

[Source Search] düğmesine basarak değiştirdiğinizde, görüntü sinyali göndermeyen giriş bağlantı noktaları yok sayıldığından hedef görüntüyü hızlı bir şekilde yansıtabilirsiniz.

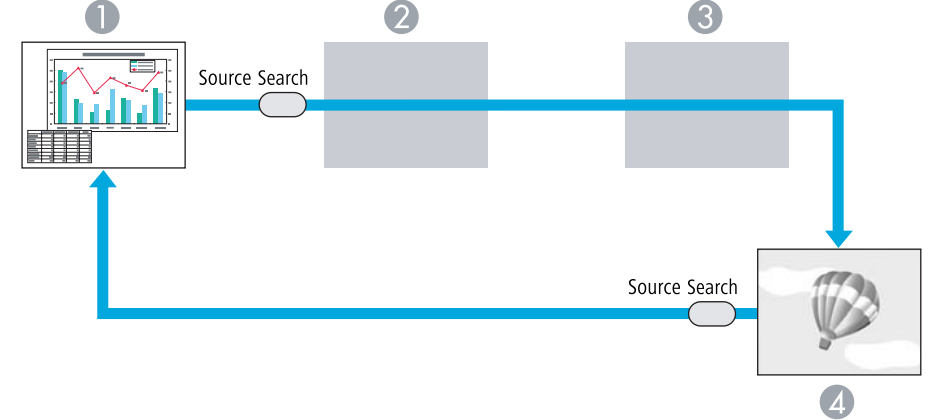
EB-W8/X8



- 1 Bilgisayar
- 2 S-Video
- 3 Video
- 4 HDMI
- 5 USB Display
- 6 USB

6 USB

EB-S8/W7/X7/S7

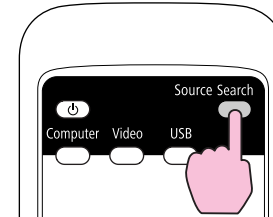


- 1 Bilgisayar
- 2 S-Video
- 3 Video
- 4 USB Display

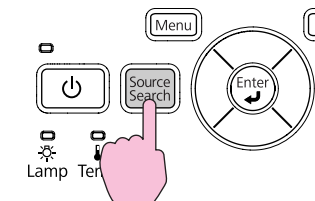
Prosedür

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol paneli kullanarak



İki veya daha fazla ekipman bağlandığında, hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.



Sadece projektörün o sırada görüntülediği görüntü kullanılabilir durumdayken veya görüntü sinyali bulunmadığında görüntü sinyallerinin durumunu gösteren aşağıdaki ekran görüntülenir. Kullanmak istediğiniz ekipmanın bağlı olduğu giriş bağlantı noktasını seçebilirsiniz. Yaklaşık 10 saniye süreyle herhangi bir işlem yapılmazsa ekran kapanır.

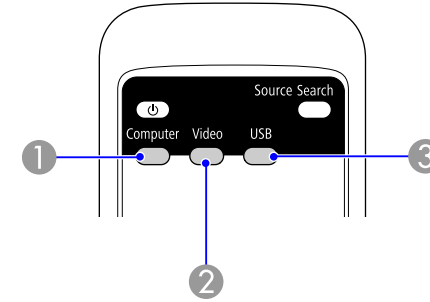
Örnek: EB-W8/X8



Uzaktan Kumanda ile hedef görüntüye geçiş

Uzaktan Kumandada bulunan ve aşağıda belirtilen düğmeleri kullanarak doğrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

Uzaktan Kumanda



- 1 Bilgisayar giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.
- 2 Düğmeye her basıldığında görüntü, Video, S-Video ve HDMI (sadece EB-W8/X8) giriş bağlantı noktaları arasında geçiş yapar.
- 3 Düğmeye her basıldığında görüntü, USB Display ve Slayt Gstr. (sadece EB-W8/X8) arasında değişir.

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu ögesini seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

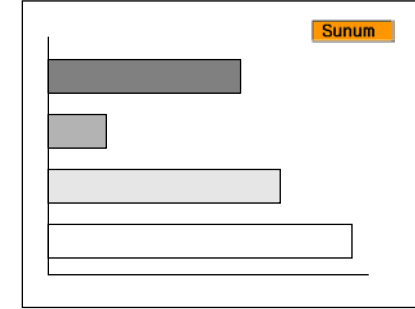
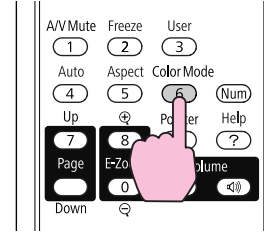
| Mod | Uygulama |
|--------------------|---|
| Dinamik | Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu, en parlak moddur ve gölge tonlarını başarılı bir şekilde yeniden üretir. |
| Sunum | Bu mod, aydınlık odalarda renkli malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir. |
| Tiyatro | Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir. |
| Fotoğraf*1 | Fotoğraf gibi sabit görüntüleri aydınlık bir odada yansıtmak için idealdir. Görüntüler canlıdır ve kontrastı yükseltilmiştir. |
| Spor*2 | Aydınlık bir odada TV programları izlemek için idealdir. Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır. |
| sRGB** | sRGB renk standardına uyan görüntüler için idealdir. |
| Kara tahta | Bu ayar, Kara tahta (yeşil tahta) üzerine yansıtma yaptığınızda bile görüntünüze bir ekrana yansıtılmış gibi doğal bir renk kazandırır. |
| Beyaz Tahta | Beyaz tahta kullanarak sunumlar yapmak için idealdir. |

*1 Sadece giriş RGB sinyali ise veya Kaynak olarak USB Display veya USB (sadece EB-W8/X8) ayarlıya seçilebilir.

*2 Sadece giriş bileşen video, S-video veya bileşik video görüntüleri ise seçilebilir.

Prosedür

Uzaktan Kumanda



Düğmeye her bastığınızda ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

Düğmeye Renk Modu adı ekranda görüntülenirken bastığınızda, bir sonraki Renk Moduna geçilir.



Renk modu ayrıca Yapılandırma Menüdeki **Görüntü** menüsünde bulunan **Renk Modu** kullanılarak da ayarlanabilir. [s.49](#)

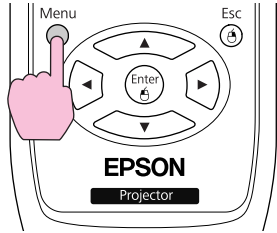
Otomatik İris Özelliğini Ayarlama

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.

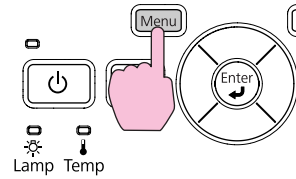
Prosedür

- 1 [Menu] düğmesine basın ve Yapılandırma Menüündeki Görüntü - Otomatik İris öğesini seçin. "Yapılandırma Menüünü Kullanma" s.48

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol paneli kullanarak



- 2 Açık öğesini seçin.

Ayar, her bir Renk Modu için kaydedilir.

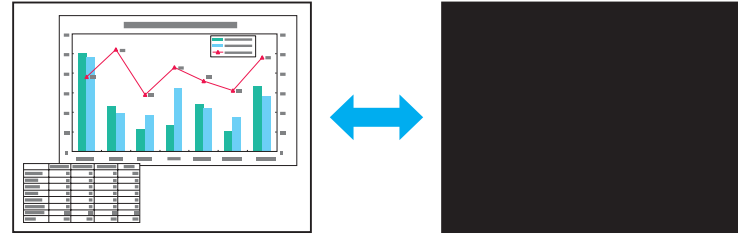
- 3 Yapılandırma Menüünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.



Otomatik İris, Renk Modu sadece Dinamik veya Tiyatro ise ayarlanabilir.

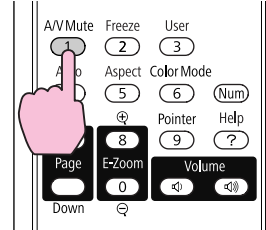
Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.

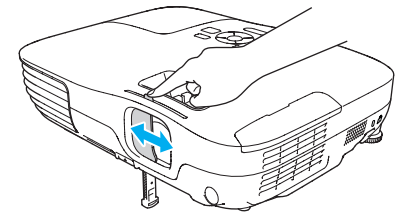


Prosedür

Uzaktan Kumanda



Gövde



Düğmeye her bastığınızda veya mercek kapağını açıp kapattığınızda, A/V Sessiz açılır veya kapanır.



- Bu işlevi hareketli görüntüleri yansıtırken kullandığınızda, görüntü ve ses kaynak tarafından gönderilmeye devam eder ve A/V Sessiz özelliğinin başlatıldığı noktaya geri dönebilirsiniz.
- Uzaktan Kumandadan etkinleştirildiğinde Yapılandırma menüsündeki **Uzatılmış - Ekran - A/V Sessiz** ayarını kullanarak **A/V Sessiz** ekranı için **Siyah**, **Mavi** veya **Logo** seçeneklerinden birini seçebilirsiniz. [s.53](#)
- A/V sessiz slayt kapatıldığında ve yaklaşık 30 dakika hiç işlem yapılmadığında, Mercek kapanma zamanlayıcısı etkinleşir ve güç otomatik olarak kapanır. Mercek kapanma zamanlayıcısının etkinleştirilmesini istemiyorsanız, **Uzatılmış** menüsündeki **İşletim**'den **Mer. kap. zam.** ayarını **Kapalı** olarak değiştirin. [s.53](#)

Bu düğmeye her bastığınızda Dondur işlevi açılır veya kapanır.



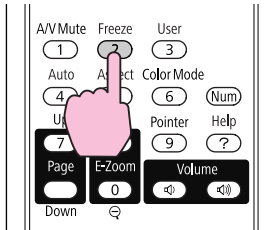
- Ses durdurulmaz.
- Ekran dondurulsa dahi görüntü kaynağı hareketli görüntüleri oynatmaya devam edecektir; bu nedenle projeksiyonu durdurulduğu noktadan sürdürmek mümkün değildir.
- Yapılandırma Menüsü veya bir Yardım ekranı görüntülenirken [Freeze] düğmesine basıldığında görüntülenen menü veya Yardım ekranından çıkarılır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken Dondur özelliği çalışmaya devam eder.

Görüntüyü Dondurma (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Dondur etkinleştirildiğinde dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; bu nedenle hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Dondur işlevi daha önceden etkinleştirilmişse hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlarda dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Prosedür

Uzaktan Kumanda



En Boy Oranını Değiştirme

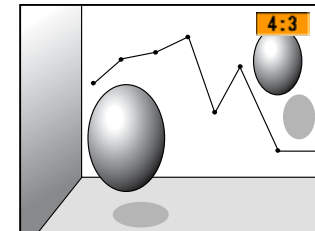
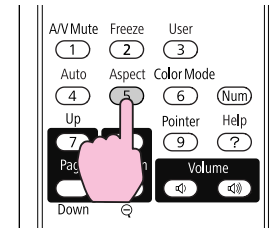
Video ekipmanı bağlandığında, dijital video şeklinde veya DVD'lere kaydedilmiş görüntülerin 16:9 geniş ekran formatında görüntülenebilmesi için **En Boy Oranını** ▶ değiştirin. Bilgisayar görüntülerini tam boy olarak yansıtırken En Boy Oranını değiştirin.

Değiştirme metodları ve En Boy Oranı türleri aşağıdaki gibidir.

Değiştirme metodları

Prosedür


Uzaktan Kumanda



Düğmeye her bastığımızda, En Boy Oranı adı ekranda belirir ve En Boy Oranı değışir.

En Boy oranı adı ekranda görüntülenirken düğmeye basarsanız, bir sonraki En Boy oranı moduna geçilir.



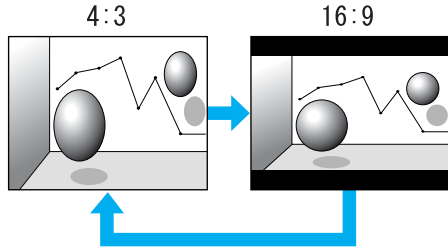
En Boy Oranı ayrıca Yapılandırma Menüsündeki **Sinyal** menüsünde bulunan **En Boy Oranı** kullanılarak ayarlanabilir.  [s.50](#)

Video ekipmanı görüntüleri için En Boy Oranını değiştirme

- ④ Yakınlaştırma
- ⑤ Doğal

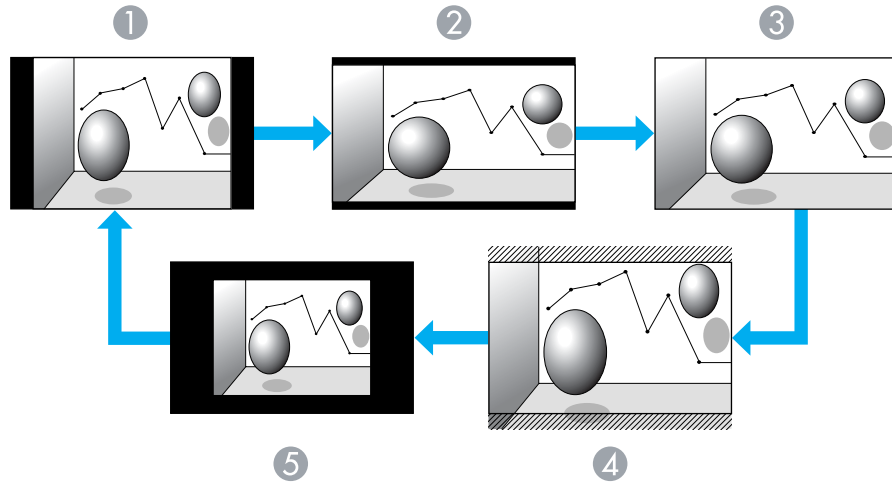
EB-X8/S8/X7/S7

Bu düğmeye her bastığınızda, 4:3 ile 16:9 arasında geçiş yapar.



EB-W8/W7


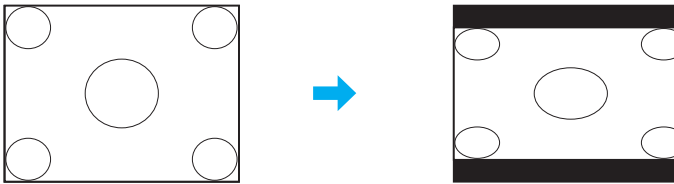
Düğmeye her basıldığında Normal, 16:9, Tam, Yakınlaştırma ve Doğal arasında değişir.



- ① Normal
- ② 16:9
- ③ Tam

Bilgisayar görüntüleri için En Boy Oranını Değiştirme (EB-X8/S8/X7/S7)

Bilgisayar giriş bağlantı noktası veya HDMI giriş bağlantı noktasından (sadece EB-X8) görüntü yansıtırken En Boy Oranı şu şekilde değiştirilir.

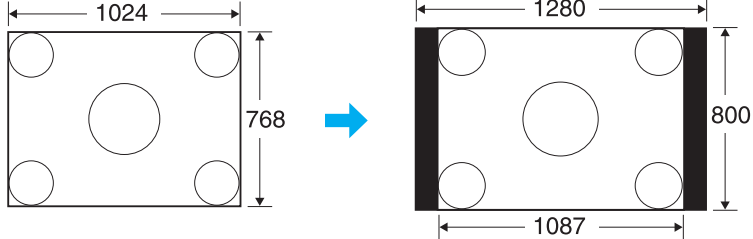
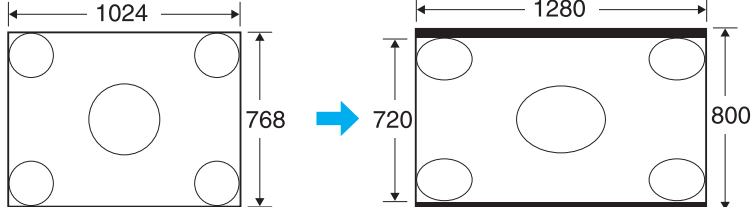
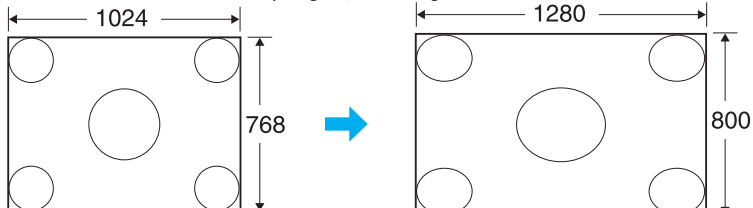
| Ayarlanan Değerler | İşletim | Yansıtma örneği |
|--|---|--|
| Normal Kaynak bilgisayar olduğunda gösterilir. | Giriş görüntüsünün En Boy oranını koruyarak tam yansıtma boyutuna yansıtır. | |
| Otomatik (sadece EB-X8) Sadece kaynak HDMI olduğunda gösterilir. | Girişten alınan sinyal bilgilerine dayanarak uygun bir en/boy oranına yansıtır. | |
| 4:3 | 4:3'lük bir En Boy Oranında tam yansıtma boyutuna yansıtır. Bu, 5:4 (1280 x 1024) En Boy Oranına sahip görüntüleri tam yansıtma boyutunda yansıtmak istediğinizde idealdir. | 1280x1024 oranında bir sinyal girişi alındığında  |
| 16:9 | 16:9'lük En Boy Oranında yansıtır. Bu, 16:9'lük bir ekran kullanıldığında tam ekran boyutuna yansıtmak için idealdir. | 1280x1024 oranında bir sinyal girişi alındığında  |

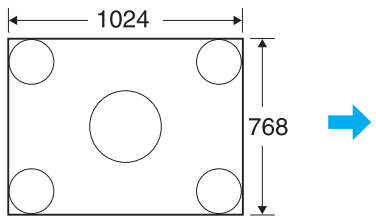
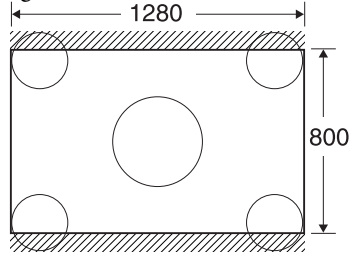
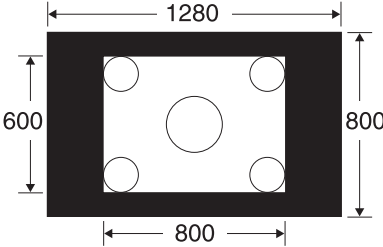
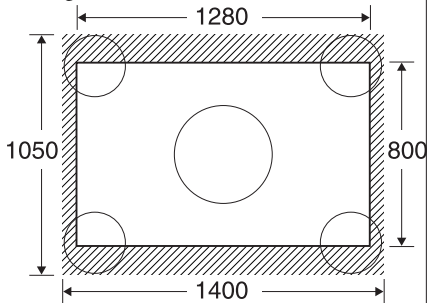


Görüntünün belli parçaları gösterilmiyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna göre, Yapılandırma Menüsü **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak ayarlayın. [s.50](#)

Bilgisayar görüntüleri için En Boy Oranını Değiştirme (EB-W8/W7)

En Boy Oranını aşağıdaki gibi değiştirebilirsiniz. EB-W8/W7 için, WXGA panel çözünürlüğü sebebiyle yansıtma boyutu 1280 x 800 noktadır (en boy oranı 16:10). 16:9'luk ekranlar üzerine yansıtma gerçekleştirildiğinde, En Boy Oranını **16:9** olarak ayarlayın.

| Ayarlanan Değerler | İşletim | Yansıtma örneği |
|--|--|--|
| Normal | Giriş görüntüsünün En Boy oranını koruyarak tam yansıtma boyutuna yansıtır. | 1024x768 oranında bir sinyal girişi alındığında  |
| Otomatik (sadece EB-W8) Sadece kaynak HDMI olduğunda gösterilir. | Giriş sinyalinden alınan bilgilere dayanarak uygun bir en boy oranında yansıtır. | |
| 16:9 | 16:9'luk bir En Boy oranında tam yansıtma boyutuna yansıtır. | 1024x768 oranında bir sinyal girişi alındığında  |
| Tam | Tam boyuta yansıtır. | 1024x768 oranında bir sinyal girişi alındığında  |

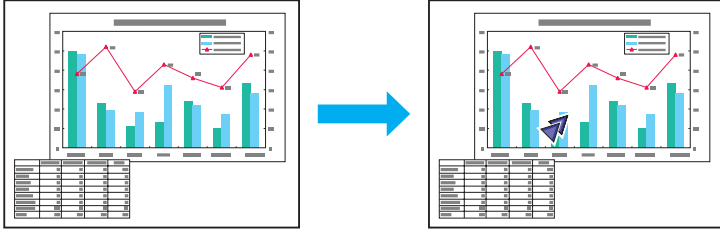
| Ayarlanan Değerler | İşletim | Yansıtma örneği | |
|----------------------|---|--|---|
| Yakınlaştırma | Giriş görüntüsünü yan yönde en/boy oranı boyutuna olduğu gibi yansıtır. Yansıtma boyutunun ötesine geçen kısımlar yansıtılmaz. | 1024x768 oranında bir sinyal girişi alındığında  | 1280x800 oranında bir sinyal girişi alındığında  |
| Doğal | Giriş görüntüsü boyutunun çözünürlüğünde ekranın ortasına yansıtır. Bu, net görüntüleri yansıtmak için idealdir. Görüntü çözünürlüğü 1280x800 oranını aşarsa, görüntünün kenarları yansıtılmaz. | 800x600 oranında bir sinyal girişi alındığında  | 1400x1050 oranında bir sinyal girişi alındığında  |



Görüntünün belli parçaları gösterilmiyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna göre, Yapılandırma Menüsü **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak ayarlayın. [s.50](#)

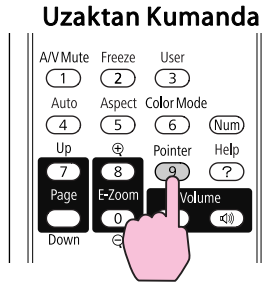
İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

Bu, yansıtılan görüntü üzerinde İşaretçi simgesini hareket ettirmenize ve hakkında konuştuğunuz bölgeye dikkat çekmenize olanak sağlar.



Prosedür

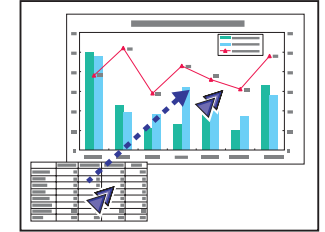
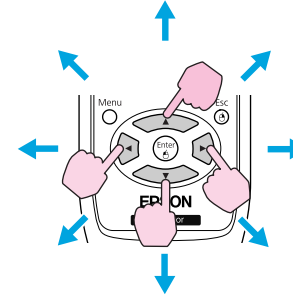
1 İşaretçiyi görüntüleyin.



Bu düğmeye her bastığınızda işaretçi görüntülenir veya yok olur.

2 İşaretçi simgesini hareket ettirin (↖).

Uzaktan Kumanda



Bitişik [▲][▼][◀][▶] düğmelerine birlikte basıldığında işaretçi, yukarı/aşağıya ve sol/sağa hareket ettirilmenin yanında çapraz olarak da hareket ettirilebilir.

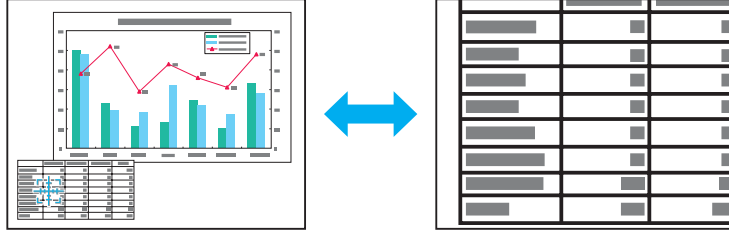


Yapılandırma Menüsü **Ayarlar - İşaretçi Şekli** ögesinde üç farklı İşaretçi simgesinden (↖, ✖ veya ↗) birini seçebilirsiniz.

☞ s.51

Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom)

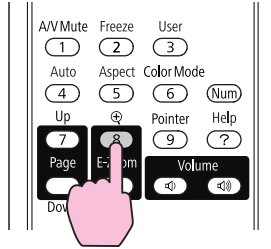
Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.



Prosedür

1 E-Zoom ögesini başlatın.

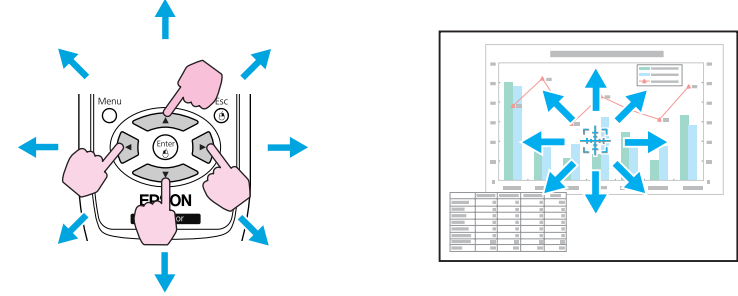
Uzaktan Kumanda







2

() büyötmek istediğiniz görüntü alanına hareket ettirin.

Uzaktan Kumanda

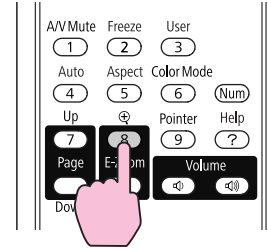


Bitişik [][][][] düğmelerine birlikte basıldığında işaretçi çapraz olarak hareket ettirilebilir.


3

Büyütün.

Uzaktan Kumanda



Bu düğmeye her basıldığında seçilen alan büyütölür. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.

Büyütölen görüntüyü [] düğmesine basarak küçöltebilirsiniz.

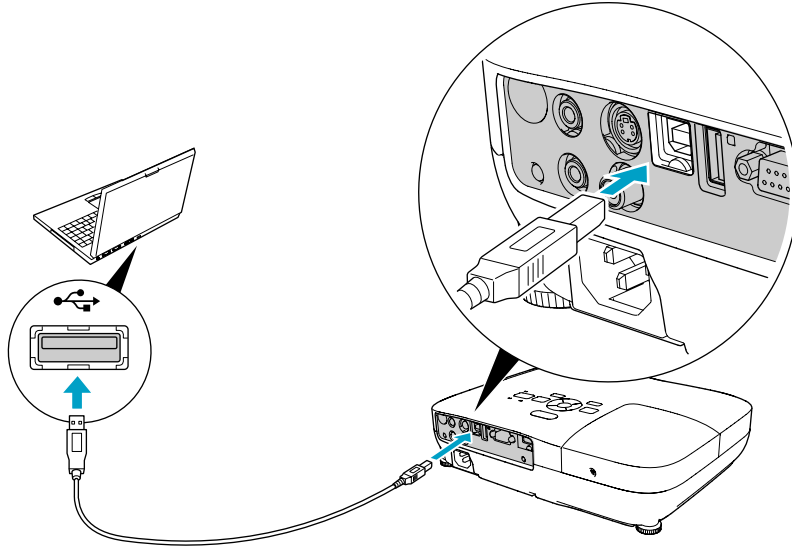
İptal etmek için [Esc] düğmesine basın.



- Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.
- Görüntüyü kaydırmak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.

Uzaktan Kumandanın Fare Olarak Kullanılması

Bilgisayarın USB bağlantı noktası ile projektörün arka kısmındaki USB(TypeB) bağlantı noktası USB kablosu ile bağlandığında bilgisayarın fare imlecini kontrol etmek veya (Kablosuz Fare işlevi) önceki/sonraki sayfaya geçmek için projektörün Uzaktan Kumandasını kullanabilirsiniz.



- Kablosuz Fare işlevi ile Yuk/Aşğ Kaydır işlevi eş zamanlı olarak kullanılamaz.

Uyumlu işletim sistemleri

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Macintosh: Mac OS X 10.3 ile 10.5 arası

Kablosuz Fare

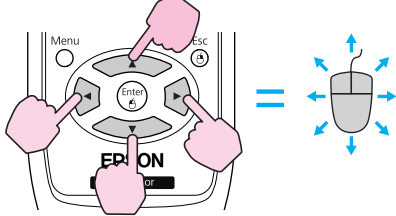
Kablosuz Fare işlevini etkinleştirmek için Yapılandırma Menüsündeki **Uzatılmış** kısımdan **USB Type B** ayarını **Kablosuz Fare** olarak değiştirin. Varsayılan olarak **USB Type B**, USB Display olarak ayarlanır. Ayarı önceden değiştirin. [s.53](#)



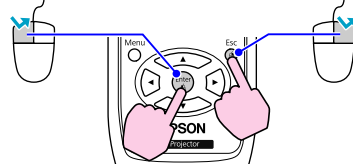
- Kablosuz Fare işlevi yalnızca kaynak, **Bilgisayar** veya **HDMI** (sadece EB-W8/X8) ise kullanılabilir. USB Display ile yansıtırken bu işlevi kullanamazsınız.
- Hem Windows hem de Macintosh işletim sistemlerinin bazı sürümlerinde Kablosuz Fare kullanılamayabilir.
- Fare işlevinin kullanılabilmesi için bazı bilgisayar ayarlarının değiştirilmesi gerekebilir. Daha fazla ayrıntı için bilgisayarınızla birlikte verilen belgelere bakınız.

Bilgisayar ve projektör bir USB kablosu ile bağlandıktan sonra fare imleci şu şekilde kullanılabilir.

Fare işaretçisini hareket ettirmek

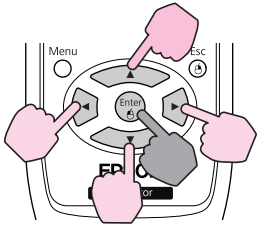



Fare tıklamaları




Sol tıklama: [Enter] düğmesine basın.
Sağ tıklama: [Esc] düğmesine basın.
Çift tıklama: Hızlı bir şekilde iki kez basın.





Sürükle ve bırak



: Basılı tutun

- [Enter] düğmesini basılı tutarken,

düğmelerine basın.
- İstenen konumda bırakmak için
[Enter] düğmesine basmayı bırakın.



- Bitişik [] [] [] [] düğmelerine birlikte basıldığında işaretçi çapraz olarak hareket ettirilebilir.
- Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa Uzaktan Kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
- Kablosuz Fare işlevi aşağıdaki özellikler kullanıldığında kullanılamaz.
 - Yapılandırma Menüsü görüntülenirken
 - Bir Yardım menüsü görüntülenirken
 - E-Zoom işlevi kullanılırken
 - Kullanıcı logosu yakalanırken
 - İşaretçi işlevi kullanılırken
 - Ses ayarlanırken
 - USB Display çalıştırılırken
 - Bir Test Deseni görüntülenirken
 - Renk Modu ayarlanırken
 - Renk Modu adı görüntülenirken
 - Kaynak adı görüntülenirken
 - Giriş kaynağını değiştirirken

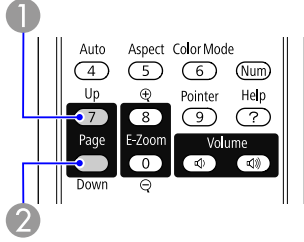
Yuk/Aşğ Kaydır

Uzaktan kumanda ile önceki/sonraki sayfalar arasında geçiş yapabilmek için Yapılandırma Menüsündeki **Uzatılmış** kısmında **USB Type B** ayarını

Yuk/Aşğ Kaydır olarak ayarlayın. USB Display ile yansıtırken ayarı deęiřtirmeden önceki/sonraki sayfalar arasında geiř yapabilirsiniz.

Yukarı/ařaęı kaydırma örneęi

Bu tuřlar **PowerPoint** slayt gösterisinde, önceki ve sonraki slaytı görüntülemeye kullanılır.



- 1 Önceki slayt
- 2 Sonraki slayt

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- Şifre Koruması
Projektörü kullanacak kişileri sınırlayabilirsiniz.
- İşletim Kilidi
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
☞ s.38
- Hırsızlık Önleyici Kilit
Projektör, muhtelif tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.☞ s.40

Kullanıcıları Yönetme (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, Şifreyi bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için bir hırsızlık önleyici aygıt işlevi görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

Şifre Koruması Türü

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki iki Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

1. Açma Koruması

Açma Koruması, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir Şifre girmeniz gerekir (bu durum Direkt Güç Açma için de geçerlidir). Doğru Şifre girilmediğinde, yansıtma başlamayacaktır.

2. Kull. Logosu Koruma

Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** konumuna ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi yasaklanır.

- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- Yapılandırma Menüsü **Ekran** öğesinden **Ekran Arkaplanı**, **Başlangıç Ekranı** ve **A/V Sessiz** özellikleri için ayar yapma.

Şifre Koruması Ayarı

Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

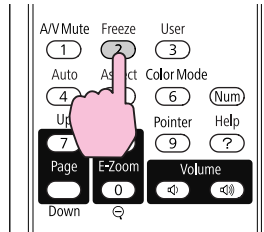
Prosedür

1

Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.

Uzaktan Kumanda



- Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, Şifreyi girmeniz gerekir. Doğru Şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.
☞ "Şifreyi Girme" s.38
- Şifre ayarlandığında, ilave bir hırsızlık caydırıcı önlem olarak Şifre koruma etiketi projektörün üzerine görünür bir yere yapıştırın.

2 Açma Koruması özelliğini açın.

- (1) **Açma Koruması** özelliğini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (2) **Açık** öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

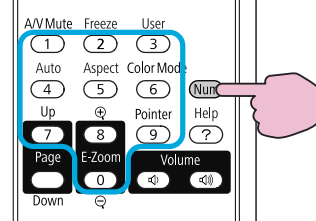
3 Kull. Logosu Koruma özelliğini açın.

- (1) **Kull. Logosu Koruma** özelliğini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (2) **Açık** öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

4 Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** öğesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (2) "**Şifre değiştirilsin mi?**" mesajı görüntülenir, **Evet** seçeneğini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın. Şifre için varsayılan ayar "0000" dir. Bu Şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneğini seçtiğinizde, adım 1'de görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "* * * *" şeklinde görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.

Uzaktan Kumanda



- (4) Şifreyi tekrar girin. "**Yeni şifre kaydedildi.**" mesajı görüntülenir. Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi Girme



Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde, Uzaktan Kumanda üzerindeki sayı tuşlarını kullanarak Şifreyi girin.

Prosedür

[Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak Şifreyi girin.

Doğru Şifreyi girdiğinizde, projeksiyon başlar.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "**Projektör kilitlenecek.**" mesajı beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, Şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru Şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "**Talep Kodu: xxxxx**" numarasını not edin ve Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adrese başvurun.  [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya otuz kez yanlış Şifre girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık Şifre girişini kabul etmez. "**Projektör kilitlenecek. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun.**"  [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)

Kontrol paneli üzerindeki işlem düğmelerini kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- Tam Kilit
Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitletir. Kontrol panelinden, güçü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.

- Kısmi Kilit

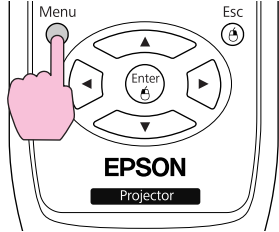
Kontrol paneli üzerindeki [⏻] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakıp yalnızca görüntüyü yansıtmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir. Projektör halen Uzaktan Kumanda ile kontrol edilebilir.

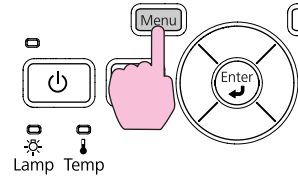
Prosedür

- 1 Projeksiyon sırasında, [Menu] düğmesine basın ve Yapılandırma Menüsü Ayarlar - İşletim Kilidi seçeneğini belirleyin. ➡ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.48

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol paneli kullanarak



[Esc] :Dön [↵] :Seç [Enter] :Gir [Menu] :Çık

- 2 Tam Kilit veya Kısmi Kilit seçeneğini belirleyin.



3

Onay mesajı görüntülendiğinde Evet ögesini seçin.

Kontrol paneli düğmeleri seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- Uzaktan Kumanda ile, Yapılandırma Menüsünden **Ayarlar - İşletim Kilidi** seçeneğini **Kapalı** konumuna getirin.
- Kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

Hırsızlık Önleyici Kilit

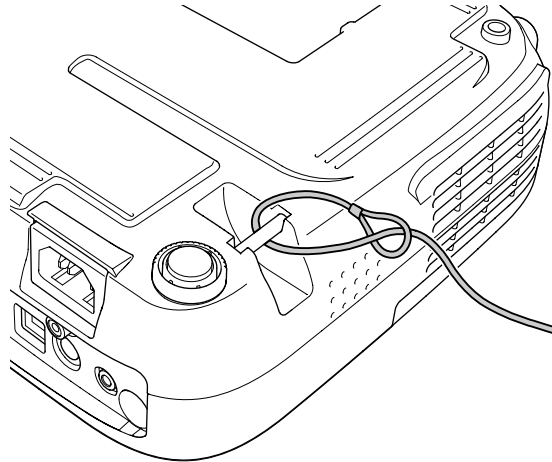
Projektör genellikle tavan askısına kurulduğu ve boş odalarda bırakıldığı için, projektörde, birilerinin projektörü almasını engellemeye yönelik aşağıda belirtilen güvenlik aygıtları mevcuttur.

- Güvenlik yuvası
Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, Kensington'un web sitesini ziyaret ediniz:<http://www.Kensington.com/>.
- Güvenlik kablosu kurulum noktası
Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen hırsızlık önleyici, kablo kilidi kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir.

Kablo kilidini takma

Hırsızlık önleyici kablo kilidini kurulum noktası içinden geçirin.

Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.



Slayt Gstr.'nde projektöre USB depolama aygıtı veya dijital fotoğraf makinesi bağlayarak aygıtta kayıtlı görüntü dosyalarını doğrudan yansıtabilirsiniz.



Güvenlik işlevleri olan USB depolama aygıtlarını kullanmak mümkün olmayabilir.

Slayt Gösterisinde Yansıtılabilecek Dosya Özellikleri

| Tür | Dosya Türü (uzantı) | Açıklama |
|--------------------|---------------------|--|
| Hareketsiz görüntü | .jpg | Şunlar yansıtılamaz: <ul style="list-style-type: none">• CMYK renk modlu format• İleri giden format• 8176x6144 üzerindeki çözünürlükler• ".jpeg" uzantılı dosyalar JPEG dosyalarının özelliklerinden dolayı yüksek sıkıştırma oranına sahip görüntüler net olarak yansıtılamayabilir. |



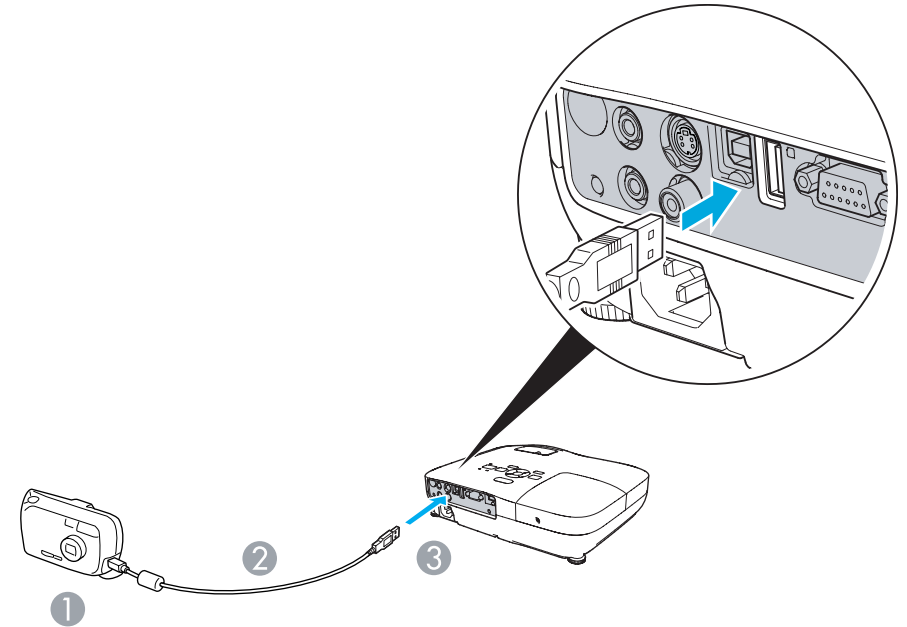
- Bazı dosya sistemleri projektör tarafından desteklenmeyebileceğinden Windows ile biçimlendirilmiş ortam kullanın.
- Ortamı FAT16 veya FAT32 olarak biçimlendirin.

USB Aygıtlarının Bağlanması ve Çıkarılması

USB aygıtlarının bağlanması

Slayt Gstr. şeklinde oynatılacak olan görüntü dosyalarını içeren USB aygıtını projektörün USB(TypeA) bağlantı noktasına bağlayın. Dijital fotoğraf makinesi bağlarken ürünle birlikte verilen ya da dijital fotoğraf makineniz ile kullanılabileceği belirtilen bir USB kablosu kullanarak projektöre bağlayın.

Örnek: Dijital fotoğraf makinesi bağlama



- 1 Dijital fotoğraf makinesinin USB bağlantı noktasına
- 2 USB kablosu
- 3 USB(Type A) bağlantı noktasına

Dikkat

- USB hub kullanırsanız, Slayt Gösterisi doğru çalışmayabilir. Dijital fotoğraf makineleri ve USB depolama aygıtları gibi aygıtlar, doğrudan projektöre bağlanmalıdır.
- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanılıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Ürünle birlikte verilen ya da aygıtlarla kullanılabileceği belirtilen bir USB kablosu kullanarak dijital fotoğraf makinesini veya sabit diski projektöre bağlayın.
- 3 metreden kısa bir USB kablosu kullanın. Kablo 3 metreden uzun olursa, Slayt Gstr. düzgün çalışmayabilir.

USB aygıtlarının çıkarılması



Yansıtma bittiğinde USB aygıtını projektörün USB(TypeA) bağlantı noktasından çıkarın.

Dijital kameralar, sabit diskler ve benzeri için, aygıtı kapattıktan sonra çıkarın.

Slayt Gstr. Başlatma ve Bitirme

Slayt Gstr. başlatma


Prosedür

- 1 Yansıtılan görüntüyü USB.  s.22 olarak değiştirin
- 2 Projektöre USB depolama aygıtı veya dijital fotoğraf makinesi bağlayın.  s.41
Slayt Gstr. başlar ve dosya liste ekranı görüntülenir.

Slayt Gstr. bitirme

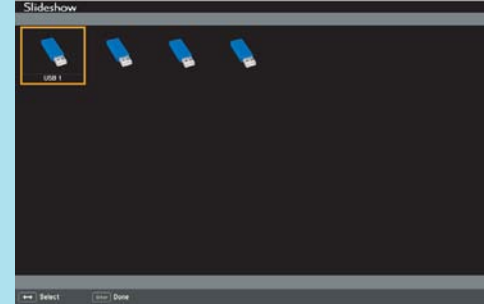
Prosedür

Slayt Gstr.'ni bitirmek için bağlı USB aygıtını projektörden çıkarın.

 "USB aygıtlarının çıkarılması" s.42



- USB kart okuyucuya bir hafıza kartı takarak projektöre bağlayabilirsiniz. Ancak piyasada mevcut bazı USB kart okuyucuları projektör ile kullanmak mümkün olmayabilir.
- Aşağıdaki ekran (Sürücüyü seçin ekranı) açılırsa uzaktan kumanda üzerindeki [◀][▶] düğmelerine basarak kullanmak istediğiniz sürücüyü seçin ve Enter düğmesine basın.







- Sürücüyü seçin ekranını açmak için imleci dosya liste ekranını üst kısmındaki Sürücüyü seçin öğesinin üzerine getirin ve Enter düğmesine basın.
- Projektör tarafından tek seferde en fazla dört sürücü tanınabilir.

Temel Slayt Gstr. İşletimleri

Bu kısımda Slayt Gstr. ile görüntülerin oynatılması ve yansıtılması prosedürü açıklanmıştır.

Aşağıdaki adımlarda Uzaktan Kumanda temel alınarak açıklama yapılmış olmasına rağmen aynı işlemleri projektör Kontrol panelinden de yapabilirsiniz.

Prosedür

- 1 İmleci üzerinde işlem yapmak istediğiniz dosya veya klasörün üzerine getirmek için [][][][] düğmelerini kullanın.



1 İmleç

- JPEG dosyaları küçük resimler (dosya içeriğinin küçük görüntüleri) şeklinde görüntülenir.
- Bazı JPEG dosyalarının küçük resimler şeklinde görüntülenmesi mümkün olmayabilir. Bu durumda bir dosya simgesi görüntülenir.



Tüm dosya ve klasörlerin mevcut ekrana sığmaması durumunda uzaktan kumanda üzerindeki [Page] düğmesine (Down) basın ya da imleci ekranın alt kısmındaki **Sonraki sayfa** üzerine getirerek [Enter] düğmesine basın.

Önceki ekrana dönmek için uzaktan kumanda üzerindeki [Page] düğmesine (Up) basın ya da imleci ekranın üst kısmındaki **Önceki sayfa** üzerine getirerek [Enter] düğmesine basın.

2

[Enter] düğmesine basın.

Seçilen görüntü görüntülenir.

Bir klasör seçilmişse klasördeki dosyalar görüntülenir. Klasör içeriğini gösteren ekranda **Başta dön** öğesini seçer ve [Enter] düğmesine basarsanız klasör açılmadan önceki ekran yeniden görüntülenir.


Görüntülerin Döndürülmesi

Slayt Gstr. işlevi kullanılarak yansıtılan JPEG görüntüsü 90 derecelik adımlarla döndürülebilir. Slayt Gstr. ile oynatılan JPEG görüntüleri de döndürülebilir.



JPEG görüntüsünü veya JPEG görüntülerini döndürmek için aşağıdaki prosedürü izleyin.

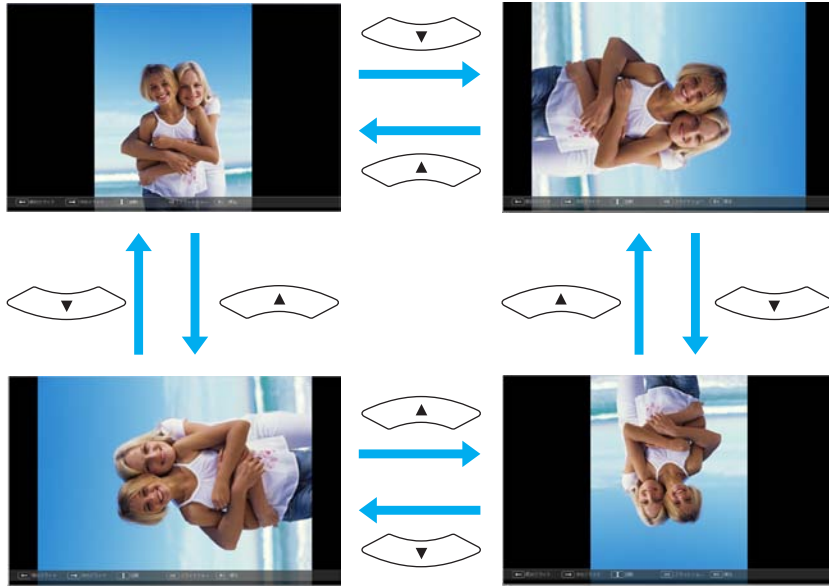
Prosedür


- 1 **Slayt Gstr. işlevini başlatın ve tek bir JPEG görüntüsü yansıtın ya da birden fazla JPEG görüntüsü kullanarak bir slayt gösterisi yapın.**

Tek bir JPEG görüntüsünün yansıtılması  s.44

Slayt Gstr.yapılması  s.45

- 2 **Bir JPEG görüntüsü yansıtıldığında veya slayt gösterisi başlatıldığında [] düğmesine ya da [] düğmesine basın.**



- Seçili tek bir görüntü dosyasının yansıtılması
Bu işlev seçtiğiniz tek bir görüntü dosyasını yansıtır.
- Klasör içindeki görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)
Bu işlev seçili klasördeki görüntü dosyalarını sırayla oynatır (slayt gösterisi yapar).  s.45






Dikkat

Erişilmekte olan USB depolama aygıtını çıkarmayın. Slayt Gstr. işlevinde bir soruna neden olabilir.

Aşağıdaki adımlarda Uzaktan Kumanda temel alınarak açıklama yapılmış olmasına rağmen aynı işlemleri projektör Kontrol panelinden de yapabilirsiniz.

Bir görüntünün yansıtılması

Prosedür

- 1 **Slayt Gstr. işlevini başlatın.**  s.42
Dosya liste ekranı açılır.
- 2 **İmleci yansıtılmak istediğiniz dosyanın üzerine getirmek için [] [] [] [] düğmelerini kullanın.**

Görüntü Dosyalarının Yansıtılması

Slayt Gstr., USB depolama aygıtında veya dijital fotoğraf makinesinde bulunan görüntü dosyalarını yansıtılmak için iki yol sunar.



1 Görüntü dosyası

3 [Enter] düğmesine basın.
Görüntü yansıtılır.



4 [Esc] düğmesine basarsanız dosya liste ekranı yeniden açılır.

Klasör içindeki tüm görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)

Klasör içindeki görüntü dosyalarını her seferinde bir tanesi olmak üzere sırayla yansıtabilirsiniz. Bu işlev Slayt Gstr. olarak adlandırılır. Slayt Gstr. yapmak için aşağıdaki prosedürü kullanın.



Slayt Gstr.'nde dosyaları otomatik olarak değiştirmek için **Seçenek** ekranındaki **Ekran değiştirme süresi** ayarını **Hayır** haricindeki bir değere ayarlayın. Bu ayar varsayılan olarak **Hayır** seçeneğine ayarlanmıştır. [s.46](#)

Prosedür

- 1 **Slayt Gstr. işlevini başlatın.** [s.42](#)
Dosya liste ekranı açılır.
- 2 **İmleci Slayt Gstr. yapmak istediğiniz klasörün üzerine getirmek için** [] [] [] [] düğmelerini kullanın ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 **Dosya liste ekranının alt kısmındaki "Slayt Gstr." öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.**
Slayt Gstr. başlar ve klasörün içindeki görüntü dosyalarını her defasında tek bir görüntü olmak üzere otomatik olarak sırayla yansır.
Slayt gösterisi sona ulaştığında ekran otomatik olarak dosya liste ekranına döner. **Seçenek** ekranında **Devamlı Oynat** seçeneği **Açık** olarak ayalanırsa slayt gösterisi sona ulaştığında baştan başlar. [s.45](#)
Slayt Gstr. yaparken önceki/sonraki ekrana gidebilir veya oynatımı iptal edebilirsiniz.







Seçenek ekranındaki Ekran değiştirme süresi ayarı Hayır olarak ayarlanırsa Slayt Gstr. işlevini başlattıktan sonra dosyalar otomatik olarak değişmez. Sonraki dosyayı yansıtmak için [Enter] veya [Page] düğmesine (Down) basın.

Görüntü Dosyası Görüntüleme Ayarı ve Slayt Gstr. İşletim Ayarı

Seçenek ekranında dosyaların görüntülenme sırasını ve Slayt Gstr. işletimini ayarlayabilirsiniz.





Prosedür

1 İmleci, ekran gereksinimlerini ayarlamak istediğiniz klasörün üzerine getirmek için [][][][] düğmelerini kullanın ve [Esc] düğmesine basın. Görüntülenen alt menüden "Seçenek" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

2 Aşağıdaki Seçenek ekranında verilen tüm öğeleri ayarlayın. İmleci, değiştirmek istediğiniz öğenin ayar değerinin üzerine getirin ve etkinleştirmek için [Enter] düğmesine basın. Aşağıdaki tabloda her bir öğenin ayrıntıları verilmiştir.



| | |
|--------------------------------|--|
| Gösterme sırası | Dosyaların gösterilme sırasını ayarlar. Ada gö. sır ve Tar.gö.sır. arasından artan sıralamaya göre seçin. |
| Devamlı Oynat | Slayt Gstr.'nin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını ayarlar. |
| Ekran değiştirme süresi | Slayt Gstr. oynatımındaki her bir dosyanın gösterim süresini ayarlar. Hayır (0) ile 60 saniye arasında herhangi bir seçeneğe ayarlayın. Hayır seçilirse sayfaların otomatik olarak değişmesi devre dışı kalır. |
| Efekt | Slaytları değiştirirken kullanılacak ekran efektini ayarlar. |

3 İmleci, "TAMAM" ögesinin üzerine getirmek için [][][][] düğmelerini kullanın ve [Enter] düğmesine basın.

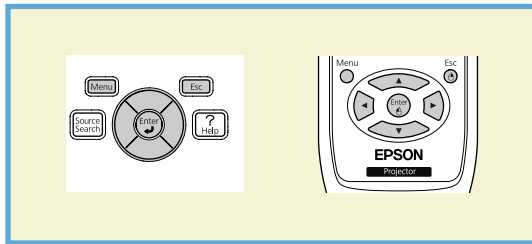
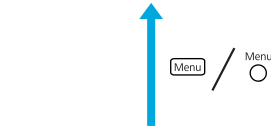
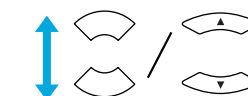
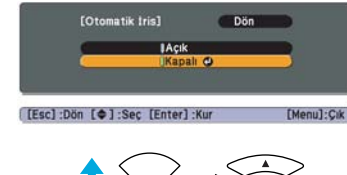
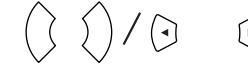
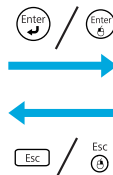
Ayarlar uygulanır.

Ayarları uygulamak istemezseniz imleci **İptal** ögesinin üzerine getirin ve [Enter] düğmesine basın.



Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma Menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

1**Üst menüden seçim yapma****2****Alt menüden seçim yapma****3****Seçilen öğeyi değiştirme****4****Çıkış**

Görüntü Menüsü

Ayarlanacak öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline ve Kaynağa göre farklılık gösterir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Kullanılan modele bağlı olarak, bazı görüntü sinyalleri ve kaynakları desteklenmez. 🗨️ s.22

Analog RGB/Dijital RGB/RGB Video/ USB Display/USB



Bileşen Video/Bileşik video/ S-Video




| Alt Menü | İşlev |
|------------------------|--|
| Renk Modu | Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz. 🗨️ s.24 |
| Parlaklık | Görüntü Parlaklığını ayarlayabilirsiniz. |
| Kontrast | Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlayabilirsiniz. |
| Renk Doygunluğu | Görüntüler için Renk Doygunluğunu ayarlayabilirsiniz. |
| Renk Tonu | (Ayar işlemi yalnızca kompozit video/S-Video kullanırken NTSC sinyal girişi olduğunda mümkündür.) Görüntü Renk Tonunu ayarlayabilirsiniz. |
| Netlik | Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz. |
| Renk Sıcaklığı | (Görüntü - Renk Modu , sRGB olarak ayarlandığında ayarlanamaz.) Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Yüksek seçildiğinde görüntü mavi tona ulaşır, Düşük seçildiğinde ise görüntü kırmızı tonlu olur. |
| Renk Ayarı | (Görüntü menüsünden Renk Modu olarak sRGB seçilirse, bu öğe seçilemez.) Kırmızı, Yeşil, Mavi: Her rengin doygunluğunu ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz. |
| Otomatik İris | (Bu öğe Görüntü menüsünde Renk Modu ayarı olarak yalnızca Dinamik veya Tiyatro seçildiğinde seçilebilir.) Yansıtılan görüntülere en iyi ışık durumu ayarını yapın veya yapmayın (Açık/Kapalı). 🗨️ s.25 |

| Alt Menü | İşlev |
|----------|--|
| Sıfırla | Görüntü menü işlevlerindeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz. s.56 |

Sinyal Menüsü


Ayarlanacak öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Analog RGB



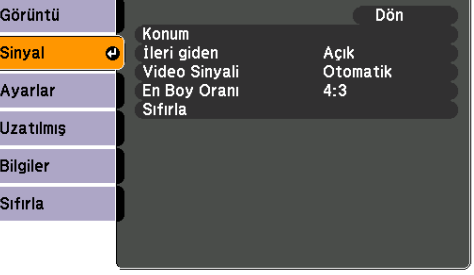
[↵]:Seç [Enter]:Gir [Menu]:Çık

**Dijital RGB/RGB Video/
Bileşen Video*»»
(sadece EB-W8/X8)**



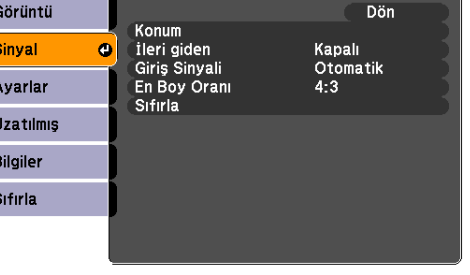
[↵]:Seç [Enter]:Gir [Menu]:Çık

Bileşen Video»»



[↵]:Seç [Enter]:Gir [Menu]:Çık

Bileşik video»»/S-Video»»



[↵]:Seç [Enter]:Gir [Menu]:Çık

* HDMI giriş bağlantı noktasından sinyal girişi yapılırken

| Alt Menü | İşlev |
|-------------------------|---|
| Otomatik Ayarlar | Giriş Sinyali değiştiğinde, Otomatik Ayarların görüntüyü otomatik olarak en iyi duruma ayarlayıp ayarlamayacağını (Açık/Kapalı) seçebilirsiniz. |
| Çözünürlük | Otomatik seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyalinin çözünürlüğü otomatik olarak tanınır. Otomatik seçeneğine ayarlandığında görüntüler doğru biçimde yansıtılamaz ise, örneğin görüntünün bir kısmı eksik ise, bağlı bilgisayara göre geniş ekranlar için Geniş seçeneğine ayarlayın veya 4:3 ya da 5:4 ekranlar için Normal olarak ayarlayın. |
| İzleme»» | Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz. |
| Senkronizasyon»» | Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz. |
| Konum | Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran Konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz. |

| Alt Menü | İşlev |
|---|--|
| İleri giden | (Bileşen video veya RGB video girişi varken, bu ayar yalnızca girişten 480i/576i sinyalleri alındığında ayarlanabilir. Girişte bir dijital RGB sinyali alındığında, bu özellik ayarlanamaz.) Kapalı: Ekrandaki her alan için IP dönüşüm işlemi gerçekleştirilir. Bu, fazla hareketli görüntüleri görüntülemek için idealdir. Açık: Geçişli (i) sinyali, İleri giden (p) sinyaline çevrilir. Hareketsiz görüntüler için geçerlidir. |
| HDMI Video Aralığı (sadece EB-W8/X8) | (Girişte bir dijital RGB sinyali alındığında, bu özellik ayarlanamaz) Projektörün HDMI giriş bağlantı noktası bir DVD oynatıcısına vs. bağlı olduğunda, projektörün video aralığı DVD oynatıcısının video aralığı ayarına göre ayarlanır. |
| Giriş Sinyali | Bilgisayar giriş bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. Otomatik seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin. |
| Video Sinyali | Video giriş bağlantı noktasından gelen giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, video sinyalleri otomatik olarak tanınır. Otomatik seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin. |
| En Boy Oranı | Yansıtılan görüntüler için En Boy Oranı ayarlayabilirsiniz. s.26 |
| Sıfırla | Giriş Sinyali hariç, Sinyal menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz. s.56 |








Ayarlar Menüsü

EB-W8/X8

EB-W7/X7



EB-S8/S7



| Alt Menü | İşlev |
|--|---|
| Ekran Yerleşimi | Dikey yönlerdeki ekran yerleşimi bozulmasını düzeltebilirsiniz.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| Oto. Ekran Yerleşimi (sadece EB-W8/X8) | Otomatik Ekran Yerleşimi gerçekleştirmek için Açık olarak ayarlayın. (Otomatik Ekran Yerleşimi, sadece Uzatılmış - Yansıtma menüsünden Ön seçeneği belirlendiğinde gerçekleştirilir.) |
| Yakınlaşım (sadece EB-S8/S7) | Yansıtma ekran boyutunu Geniş (Büyük) veya Tele (Küçük) olarak ayarlayabilirsiniz. |
| İşletim Kilidi | Projektör Kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz.  s.38 |
| İşaretçi Şekli | İşaretçi şeklini seçebilirsiniz.  s.32 İşaretçi 1:  İşaretçi 2:  İşaretçi 3:  |
| Enerji Tüketimi | Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa ECO seçeneğini seçin. ECO seçeneği seçildiğinde, harcanan elektrik ve lamba çalışma ömrü aşağıda belirtildiği şekilde değişir ve yansıtma sırasında fan dönüş sesi azalır. Elektrik tüketimi: yaklaşık %7 ila 19 düşüş, lamba ömrü: yaklaşık 1,3 kat daha uzun |
| Ses Düzeyi | Ses Düzeyi ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar ayrıntıları kaydedilir. |
| Kullanıcı Düğmesi | Yapılandırma Menüden atanan öğeyi Uzaktan Kumandanın [User] düğmesi ile seçebilirsiniz. [User] düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır. [User] düğmesine aşağıdaki altı öğeden birini atayabilirsiniz. Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Çözünürlük |
| Sıfırla | Kullanıcı Düğmesi hariç, Ayarlar menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz.  s.56 |

Uzatılmış Menü



| Alt Menü | İşlev |
|---------------------------------------|--|
| Ekran | <p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Mesaj: Kapalı olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler gösterilmezler. Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı seçeneklerini değiştirirken mevcut seçimin adı; görüntü sinyali girişi yoksa bir mesaj; Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar.</p> <p>Ekran Arkaplanı^{*1}: Görüntü sinyali olmadığında ekran durumunu Siyah, Mavi veya Logo seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Başlangıç Ekranı^{*1}: Başlangıç Ekranı (projektör başlatıldığında yansıtılan görüntü) özelliğinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini (Açık/Kapalı) seçebilirsiniz.</p> <p>A/V Sessiz^{*1}: A/V Sessiz sırasında görüntülenen ekranı, Siyah, Mavi veya Logo olarak ayarlayabilirsiniz.</p> |
| Kullanıcı Logosu ^{*1} | Ekran Arkaplanı, A/V Sessiz ve diğerleri için arkaplan olarak görüntülenen Kullanıcı Logosunu değiştirebilirsiniz.  s.80 |
| Yansıtma | <p>Projektörün kurulumuna ilişkin aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.  s.70</p> <p>Ön, Ön/Tavan, Arka, Arka/Tavan</p> <p>Uzaktan Kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p>Ön ↔ Ön/Tavan</p> <p>Arka ↔ Arka/Tavan</p> |

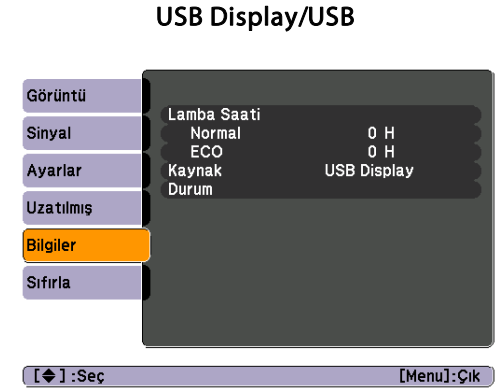
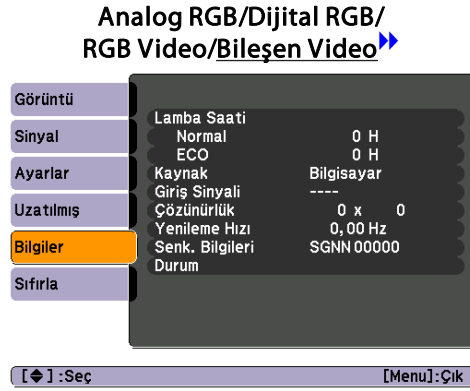
| Alt Menü | İşlev |
|--------------|---|
| İşletim | <p>Direkt Güç Açma: Direkt Güç Açma özelliğini etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz (Açık/Kapalı).</p> <p>Açık konumuna getirildiğinde ve güç kablosu prize bağlı olduğunda, örneğin ani bir elektrik dalgalanmasının düzenlenmesi sırasında, projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.</p> <p>Uyku Modu: Açık olarak ayarlandığında, bu özellik, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur.</p> <p>Uyku Modu Zam.: Uyku Modu, Açık olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi bir ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Mer. kap. zam.: Açık olarak ayarlandığında, bu işlem A/V sessiz slayt kapatıldıktan 30 dakika sonra gücü otomatik olarak kapatır.</p> <p>Mer. kap. zam. satın alma sırasında Açık olarak ayarlanmıştır.</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: Projektörü 1500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu Açık konumuna getirin.</p> |
| Bekleme Modu | <p>Projektör bekleme modunda olsa bile projektörün durumu USB iletişimi üzerinden bilgisayar tarafından izlenecek ve kontrol edilecekse İletişim Açık olarak ayarlayın.</p> <p>☞ s.87</p> |
| USB Type B | <p>Projektör ve bilgisayar birbirine USB kablosu ile bağlıyken ve bilgisayar görüntüleri yansıtılıyorken USB Display özelliğine geçin.</p> <p>☞ <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i></p> <p>Fare işaretçisinin Uzaktan Kumanda ile çalıştırılması gerektiğinde Kablosuz Fare seçeneğini ayarlayın. ☞ s.34</p> <p>Sayfa değiştirme işlemi Uzaktan Kumanda ile yapılacaksa Yuk/Aşğ Kaydır seçeneğine ayarlayın.☞ s.35</p> |
| Link 21L | <p>Projektörün durumu USB iletişimi üzerinden bilgisayar tarafından izlenecek ve kontrol edilecekse Açık olarak ayarlayın.☞ s.87</p> |
| Dil | <p>Mesaj ekranları için dili ayarlayabilirsiniz.</p> |
| Sıfırla | <p>Uzatılmış menüsünden Ekran^{*1} ve İşletim^{*2} öğelerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz. ☞s.56</p> |

*1 **Şifre Korumasındaki Kull. Logosu Koruma** ögesi **Açık** olarak ayarlandığında Kullanıcı Logosu ile ilgili ayarlar değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz. ☞[ss.37](#)

*2 **Yüksek İrtifa Modu** hariç.

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

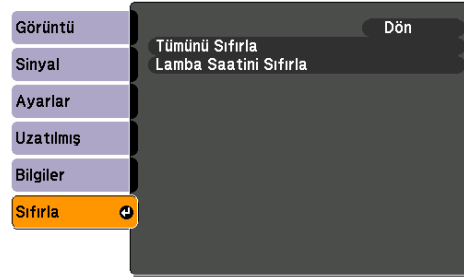
Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilen öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline ve Kaynağa göre farklılık gösterir. Kullanılan modele bağlı olarak, bazı görüntü sinyalleri ve kaynakları desteklenmez. [s.22](#)



| Alt Menü | İşlev |
|------------------------|--|
| Lamba Saati | Kümülatif Lamba çalışma süresini* görüntüleyebilirsiniz. Lamba uyarı zamanına gelindiğinde, karakterler sarı renkte görüntülenir. |
| Kaynak | Bağlanan ekipman için yansıtılan Kaynak adını görüntüleyebilirsiniz. |
| Giriş Sinyali | Sinyal menüsünde ayarlanan Giriş Sinyali içeriğini Kaynak özelliğine göre görüntüleyebilirsiniz. |
| Çözünürlük | Giriş çözünürlüğünü görüntüleyebilirsiniz. |
| Video Sinyali | Sinyal menüsünden ayarlanan Video Sinyali içeriğini görüntüleyebilirsiniz. |
| Yenileme Hızı | Yenileme Hızını görüntüleyebilirsiniz. |
| Senk. Bilgileri | Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir. |
| Durum | Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir. |

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vs. olarak görüntülenir.

Sıfırla Menüsü



[↵] :Seç [Enter] :Gir [Menu]:Çık

| Alt Menü | İşlev |
|------------------------------|--|
| Tümünü Sıfırla | Yapılandırma Menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanmaz: Giriş Sinyali, Kullanıcı Logosu, Lamba Saati ve Dil. |
| Lamba Saatini Sıfırla | Kümülatif Lamba Saati kullanım süresini sıfırlayabilir ve "0H" değerine getirebilirsiniz. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın. |



Sorun Giderme

Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

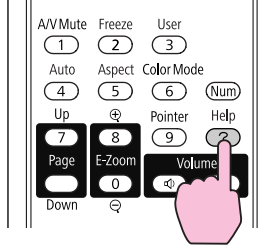
Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, [Help] düğmesine basarak size yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlayarak sorunları çözebilirsiniz.

Prosedür

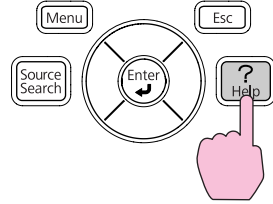
1 [Help] düğmesine basın.

Yardım ekranı görüntülenir.

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol paneli kullanarak



2 Bir menü ögesi seçin.

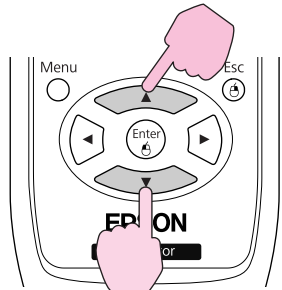
[Yardım]

Görüntü küçük. ↕
Görüntü yamuk şekilde yansıtılıyor.
Renk tonu normal değil.
Ses yok ya da çok düşük.

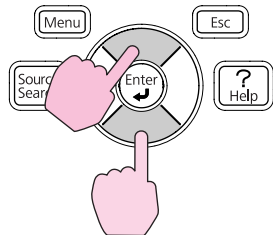
[◀] :Seç [Enter] :Gir

[Help] :Çık

Uzaktan Kumanda kullanarak

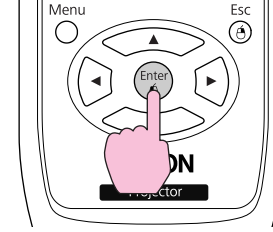


Kontrol paneli kullanarak

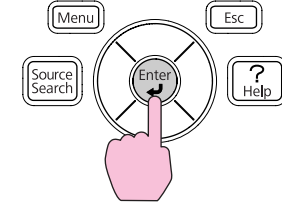


3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol paneli kullanarak



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardım özelliğinden çıkmak için [Yardım] düğmesine basın.

Görüntü küçük.

- Yakınlaştırma minimum seviyeye mi ayarlanmış?
Görüntü boyutunu değiştirmek için yakınlaştırma halkasını kullanın.
- Projektör perdeye çok mu yakın?
Projektörü perdeden uzaklaştırın.

[Esc] :Dön

[Help] :Çık



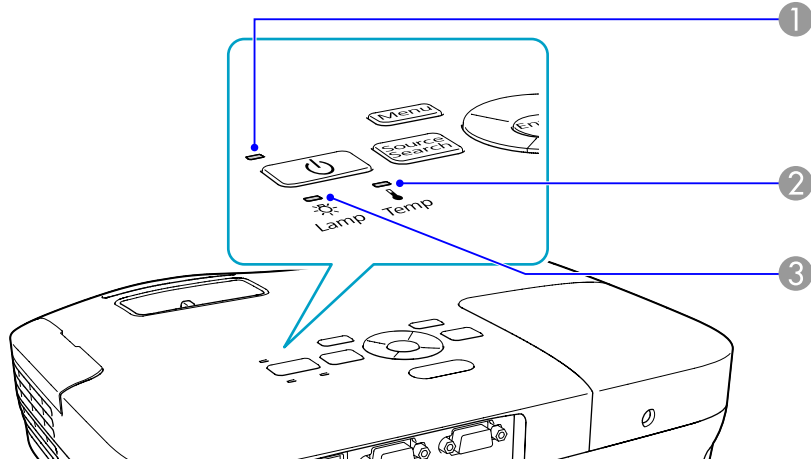
Yardım ekranı soruna çözüm getiremezse, bkz."Sorun Çözme" s.59.

Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve aşağıdaki "Göstergelerin Okunması" kısmına başvurun.


Göstergeler, sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" kısmına başvurun. [s.62](#)


Göstergeleri Okuma


Projektör, size projektörün çalışma durumunu bildiren aşağıdaki üç gösterge ile donatılmıştır.




① Projektörün çalışma durumunu gösterir.

 Bekleme durumu
Bu durumda, [⏻] düğmesine basıldığında, yansıtma işlemi başlar.

 USB iletişimi yoluyla izlemeye hazırlıyor veya soğuma işlemi yürütülüyor
Gösterge yanıp sönerken tüm düğmeler devre dışı bırakılır.


 Isınma
Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Isınma tamamlandıktan sonra, gösterge yanıp sönmeyi durduracaktır.
[⏻] düğmesi, ısınma sırasında devre dışıdır.

 Yansıtma




② İç sıcaklık durumunu gösterir.

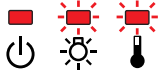















③ Projektörün lamba durumunu gösterir.

Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin. Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde,  göstergesi ışığı kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.













Gösterge ışığı kırmızı yanar veya yanıp söner

 : Sürekli yanıyor  : Yanıp sönüyor  : Kapalı

| Durum | Neden | Çözüm veya Durum |
|---|---|--|
|  | İç Hata | Projektörü kullanmayı durdurun, güç kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi |
|  | Fan Hatası Snesör Hatası | Projektörü kullanmayı durdurun, güç kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi |
|  | Yüksek Sıc.Hatası (aşırı ısınma) | Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin. <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin.  s.71, s.77 Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi |
| | | 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.  s.53 |
|  | Lamba Hatası Lamba Arızası | Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin. <ul style="list-style-type: none"> Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin.  s.74 Hava filtresini temizleyin.  s.71 <p>Lamba kırık değilse: Lambayı yerine takın ve gücü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Lambayı yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın.</p> <p>Hata devam ediyorsa: Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Lamba kırılmışsa: Yeni bir lambayla değiştirin ya da daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun. Lambayı kendiniz değiştirecekseniz, cam kırıklarına dikkat edin (lamba değiştirilene kadar yansıtma işlemi yapılamaz).  Epson Projektör İletişim Listesi</p> |
| | | 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.  s.53 |
|  | Oto İris Hatası Güç Hatası (Ballast) | Projektörü kullanmayı durdurun, güç kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi |

⚙️ ! Gösterge ışığı turuncu yanar veya yanıp söner

■ : Sürekli yanıyor ■■■ : Yanıp söniyor □ : Kapalı ◻ : Projektörün durumuna göre değişir

| Durum | Neden | Çözüm veya Durum |
|--|--------------------|--|
|       | Yüksek Sıc.Uyarısı | <p>(Bu bir anormallik değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. s.71, s.77 |
|       | Lambayı Değiştir | <p>Yeni bir lamba ile değiştirin. s.74</p> <p>Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.</p> |













- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.62](#) bölümüne başvurun.
- Hata bu tabloda gösterilmiyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.




Görüntülerle ilgili sorunlar

- "Hiç bir görüntü belirmiyor"  s.63
Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah, yansıtma alanı tamamen mavi, vs.
- "Hareketli görüntüler görüntülenmiyor"  s.63
Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler siyah görünüyor ve hiçbir şey yansıtılmıyor.
- "Yansıtma otomatik olarak duruyor"  s.63
- ""Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor."  s.64
- ""Sinyal Yok." mesajı görüntüleniyor."  s.64
- "Görüntüler bulanık veya odak dışında"  s.64
- "Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor"  s.65
Parazit, bozulma ya da siyah beyaz damalı desenler gibi sorunlar beliriyor.
- "Görüntü kesik (geniş) veya küçük ya da görünüş uygun değil"  s.65
Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil vb.
- "Görüntü renkleri doğru değil"  s.66
Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz, renkler mat görünüyor vb... (Bilgisayar monitörleri ve LCD ekranlar farklı renk üretim performansına sahiptir; bu yüzden projektör tarafından yansıtılan renkler ve monitörde görünen renkler birbirlerini tutmayabilir, fakat bu bir sorun belirtisi değildir.)
- "Görüntüler koyu görünüyor"  s.66

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar






- "Projektör açılmıyor"  s.66

Diğer sorunlar


- "Ses duyulmuyor ya da ses kısık"  s.67
- "Uzaktan Kumanda çalışmıyor"  s.67
- "Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum"  s.68

Görüntülerle ilgili sorunlar


Hiç bir görüntü belirmiyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|--|
| [⏻] düğmesine bastınız mı? | Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın. |
| Göstergeler kapalı mı? | Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun. |
| A/V Sessiz modu açık mı? | A/V Sessiz ayarını iptal etmek için Uzaktan Kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine basın.  s.25 |
| A/V sessiz slayt kapalı mı? | A/V sessiz slaydını açın.  s.9 |
| Yapılandırma Menüsü ayarları doğru yapılmış mı? | Tüm ayarları sıfırlayın.  Sıfırla Menüsü - Tümünü Sıfırla s.56 |
| Yansıtılan görüntü tamamen siyah mı? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken | Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir. |
| Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken | Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın.  Sinyal Menüsü - Video Sinyali s.50 |



Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|---|
| Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken | Görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin.  Bilgisayarınızın belgelerini kontrol ediniz. |




Yansıtma otomatik olarak duruyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|--|
| Uyku Modu, Açık olarak mı ayarlanmış? | Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın. Uyku Modu'nu kullanmak istemezseniz ayarı Kapalı olarak değiştirin.  Uzatılmış Menüsü - İşletim - Uyku Modu s.53 |




"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|---|
| Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken? | Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın.  Sinyal Menüsü - Video Sinyali s.50 |
| Görüntü sinyal Çözünürlüğü ve Yenileme Hızı modla eşleşiyor mu? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken? | Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin Çözünürlük ve Yenileme Hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun.  "Desteklenen Monitör Ekranları" s.89 |






"Sinyal Yok." mesajı görüntüleniyor.

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|---|
| Kablolar doğru bağlanmış mı? | Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| Doğru giriş bağlantı noktası seçilmiş mi? | Uzaktan Kumandadaki ya da Kontrol panelindeki [Source Search] düğmesine basarak görüntüyü değiştirin.  s.22 |
| Bilgisayar veya video aygıtı açık mı? | Ekipmanı açın. |
| Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken? | Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler.  Bilgisayarın belgelerinde, "Harici çıkış" veya "Harici bir monitörün bağlanması" başlığına bakın. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren işlev [Fn] tuşu çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. |







Görüntüler bulanık veya odak dışında

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|---|
| Odak doğru ayarlanmış mı? | Odak ayarı yapmak için odaklama halkasını çevirin.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| Projektör doğru uzaklıkta mı? | Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtılmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun.  s.82 |
| Ekran Yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük? | Ekran yerleşimi düzeltmesinin miktarını azaltmak için yansıtma açısını küçültün.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu? | Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin. |









Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|---|
| Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken | Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın.  Sinyal Menüsü - Video Sinyali s.50 |
| Kablolar doğru bağlanmış mı? | Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu? | Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin. |
| Doğru çözünürlük seçilmiş mi? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken | Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.  "Desteklenen Monitör Ekranları" s.89  Bilgisayar belgeleri |
| " Senkronizasyon " ve " İzleme " ayarları doğru yapılmış mı? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken | Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için Uzaktan Kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün Kontrol panelindeki [Enter] düğmesine basın. Görüntüler otomatik ayarlama işlevi kullanıldıktan sonra da doğru olarak ayarlanmazsa, Yapılandırma Menüünden Senkronizasyon ve İzleme öğelerini kullanarak ayarlamaları yapabilirsiniz.  Sinyal Menüsü - İzleme, Senkronizasyon s.50 |






Görüntü kesik (geniş) veya küçük ya da görünüş uygun değil

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|---|
| Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken | Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın.  Sinyal Menüsü - Çözünürlük s.50 |
| Görüntü hala E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu? | E-Zoom işlevini iptal etmek için Uzaktan Kumanda üzerindeki [Esc] düğmesine basın.  s.33 |
| Konum ayarı doğru yapılmış mı? | Yansıtılan bilgisayar görüntüsünün otomatik ayarlamasını gerçekleştirmek için Uzaktan Kumandadaki [Auto] düğmesine veya Kontrol panelindeki [Enter] düğmesine basın. Görüntüler otomatik ayarlama işlevi kullanıldıktan sonra da doğru olarak ayarlanmazsa, Yapılandırma Menüünden Konum seçeneğini kullanarak ayarlamaları elle yapabilirsiniz. Bilgisayar görüntüsü sinyalleri dışında, Yapılandırma Menüsü, Konum öğesini kullanarak yansıtma sırasında diğer sinyallerin ayarlamalarını da yapabilirsiniz.  Sinyal Menüsü - Konum s.50 |
| Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken | Bilgisayarın Denetim Masasındaki "Ekran Özellikleri" menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın.  Bilgisayar video sürücüsü belgeleri |
| Doğru çözünürlük seçilmiş mi? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken | Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.  "Desteklenen Monitör Ekranları" s.89  Bilgisayar belgeleri |

Görüntü renkleri doğru değil

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|---|
| Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu? | Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. Görüntü, Bilgisayar giriş bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan alınırken  Sinyal Menü - Giriş Sinyali s.50 Görüntü Video veya S-video giriş bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa  Sinyal Menü - Video Sinyali s.50 |
| Görüntü Parlaklığı doğru ayarlanmış mı? | Yapılandırma Menüden Parlaklık ayarını yapın.  Görüntü Menü - Parlaklık s.49 |
| Kablolar doğru bağlanmış mı? | Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| Kontrast  ayarı doğru yapılmış mı? | Yapılandırma Menüden Kontrast ayarını yapın.  Görüntü Menü - Kontrast s.49 |
| Renk Ayarı doğru ayarlanmış mı? | Yapılandırma Menüden Renk Ayarı ayarını yapın.  Görüntü Menü - Renk Ayarı s.49 |
| Renk Doygunluğu ve Renk Tonu doğru ayarlanmış mı? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken | Yapılandırma Menüden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın.  Görüntü Menü - Renk Doygunluğu, Renk Tonu s.49 |




Görüntüler koyu görünüyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|--|
| Görüntü parlaklığı ve aydınlatma doğru ayarlanmış mı? | Yapılandırma Menüden Parlaklık ve Enerji Tüketimi ayarlarını yapın.  Görüntü Menü - Parlaklık s.49  Ayarlar Menü - Enerji Tüketimi s.51 |
| Kontrast  ayarı doğru yapılmış mı? | Yapılandırma Menüden Kontrast ayarını yapın.  Görüntü Menü - Kontrast s.49 |
| Lambayı değiştirme zamanı geldi mi? | Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir.  s.73 |

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar




Projektör açılmıyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|----------------------------|--|
| [⏏] düğmesine bastınız mı? | Projektörü açmak için [⏏] düğmesine basın. |




| Kontrol Edin | Çözüm |
|--|--|
| Göstergeler kapalı mı? | Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Güç kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun. |
| Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu? | Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi |
| İşletim Kilidi, Tam Kilit konumuna ayarlanmış mı? | Uzaktan Kumanda üzerindeki [⏻] düğmesine basın. İşletim Kilidi özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın.  Ayarlar Menüsü - İşletim Kilidi s.38 |

Diğer sorunlar

Ses duyulmuyor ya da ses kısık

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|--|
| Ses kaynağı doğru bağlanmış mı? | Ses bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın. |
| Ses, en düşüğe mi ayarlanmış? | Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın.  s.51  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| A/V Sessiz modu açık mı? | A/V Sessiz ayarını iptal etmek için Uzaktan Kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine basın.  s.25 |
| Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi? | Piyasadan aldığımız ses kablosunu kullanırken, kablunun "Dirençsiz" olduğundan emin olun. |

Uzaktan Kumanda çalışmıyor

| Kontrol Edin | Çözüm |
|---|--|
| Uzaktan Kumanda çalıştırılırken, ışık yayma alanı projektördeki Uzaktan Kumanda alıcısını bakıyor mu? | Uzaktan kumandaya Uzak Alıcıya doğru çevirin. Çalışma aralığı  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta? | Uzaktan kumanda için çalışma aralığı 6 m'dir.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu |
| Uzak Alıcı bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu? | Projektörü, Uzaktan Kumanda alıcısına kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. |
| Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı? | Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin.  s.73 |

Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

| Kontrol Edin | Çözüm |
|-------------------------|--|
| Dil ayarını değiştirin. | Yapılandırma Menüsünden Dil ayarını yapın.  s.53 |



Ek

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir. Kurulum yerine ilişkin koşullara göre kurun.

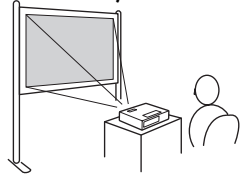
⚠ Uyarı

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan alıtlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için Tavan askısı tespit noktalarında yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir. Tavan askısı kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.

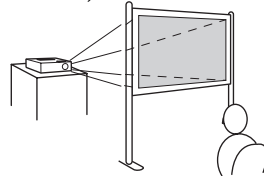
Dikkat

Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.

- Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Öne yansıtma)

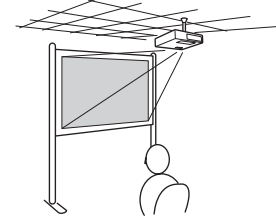


- Görüntüleri bir yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arkaya yansıtma)

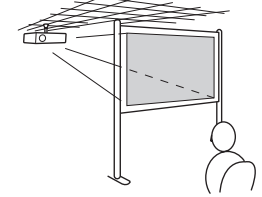


- Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Öne/Tavandan yansıtma)

- Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın ar-



kasından yansıtın. (Arkaya/Tavandan yansıtma)



- Projektör tavana kullanılacağı zaman isteğe bağlı Tavan askısı gerekir. 🖱 s.79
- Uzaktan Kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
Ön ↔ Ön/Tavan
Yapılandırma Menüsünden **Arka** veya **Arka/Tavan** seçeneğini belirleyin. 🖱 s.53

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

Dikkat

Temizleme öncesinde projektörü kapatın.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.



Uyarı

Mercekten toz ve tüyleri temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyle kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

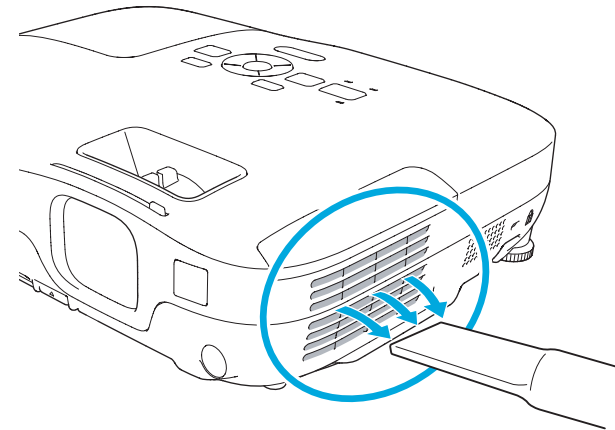
Hava Filtresinin Temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.





- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin. [s.77](#)
- Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

Bu bölümde Uzaktan Kumanda pilleri, lamba ve hava filtresinin nasıl deęiştirileceęi açıklanmaktadır.

Uzaktan Kumanda Pillerinin Deęiştirilmesi

Uzaktan Kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmıyorsa bu, pillerin bittięi anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri deęiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganız veya alkalin pil bulundurun. AA ebadında manganız veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

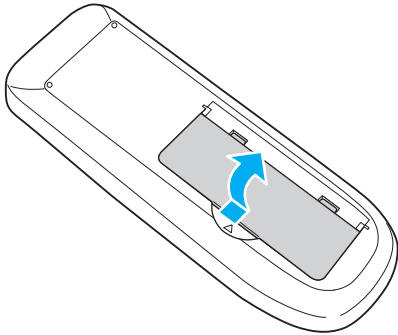
Dikkat

Pilleri kullanmadan önce, Güvenlik Talimatlarını okuduęunuzdan emin olun.
👁️ Güvenlik Talimatları

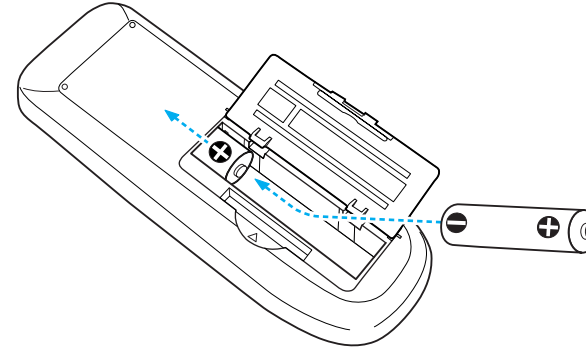
Prosedür

1 Pili kapaęını çıkarın.

Pil haznesi kapaęının mandalını iterek kapaęı kaldırın.



2 Eski pilleri yenileriyle deęiştirin.



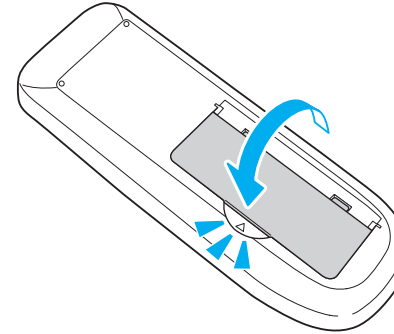
Dikkat

Pillerin doęru şekilde yerleřtirildięinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.



3 Pili kapaęını yerine takın.

Pil haznesinin kapaęını, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.

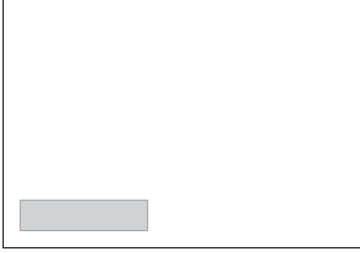


Lambanın Deęiştirilmesi

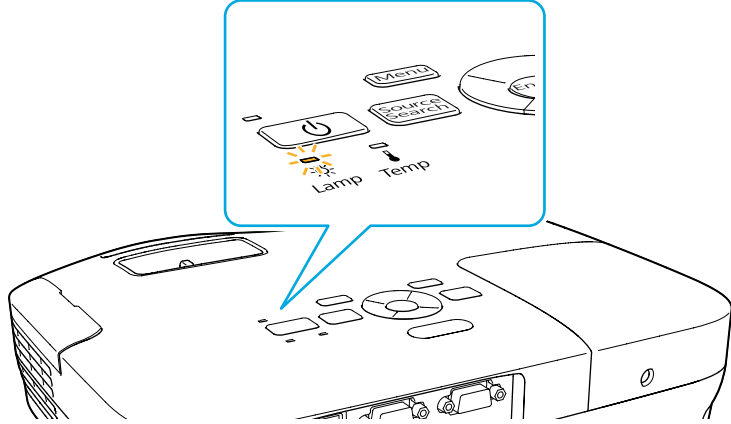
Lamba deęiştirme süresi

Ařaęıdaki durumlar söz konusu olduęunda lambanın deęiştirilmesi gerekir:

- Projeksiyona bařladıęımızda projeksiyon ekranının sol alt kesinde "Lambayı deęiřtirin." mesajı grntlendięinde.



- Lamba gstergesi turuncu renkte yanıp sndęnde.



- Yansıtılan grnt koyulařtıęında veya kalitesi bozulmaya bařladıęında.

Dikkat

- Lamba deęiřtirme mesajı, bařlangıç parlaklıęının ve yansıtılan grntnin kalitesinin korunması iin ařaęıda belirtilen srelerden sonra grntlenecek Őekilde ayarlanmıřtır. s.51
- **Enerji Tketimi, Normal** olarak ayarlandıęında: Yaklařık 3900 saat
- **Enerji Tketimi, ECO** olarak ayarlandıęında: Yaklařık 4900 saat
- Lambayı bu sre getikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılıęı artar. Lamba deęiřtirme mesajı grndęnde, hala alıřıyor olsa bile lambayı en kısa srede yenisiyle deęiřtirin.
- Gc art arda kapatıp sonra ani olarak amayın. Gcn sık sık aılıp kapatılması lambanın mrn kısıltabilir.
- Lamba zelliklerine ve kullanma Őekline baęlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından nce kararabilir veya alıřmayı kesebilir. İhtiya duyulması ihtimaline karřı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.

Lambanın deęiřtirilmesi

Lamba projektr tavana asılarak kullanıldıęında bile deęiřtirilebilir.

! Uyarı

- Lambayı aydınlatmadıęı iin deęiřtiriyorsanız, lambanın kırılmıř olma ihtimali yksektir. Eęer tavana kurulmuř bir projektrn lambasını deęiřtiriyorsanız, daima lambanın kırık olduęunu varsaymanız ve lamba kapaęını aarken altında deęil, yanında bulunmanız gerekmektedir. Lamba kapaęını yavařca ıkarın.
- Lambayı asla paralarına ayırmayın veya zerinde deęiřiklik yapmayın. Projektre modeli deęiřtirilmiř veya paralanıp yeniden birleřtirilmiř bir lamba takılıp kullanıldıęında, bu durum yangına, elektrik arpmasına veya bir kazaya neden olabilir.

Dikkat

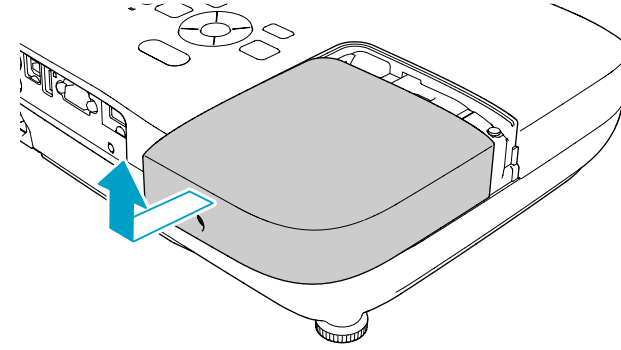
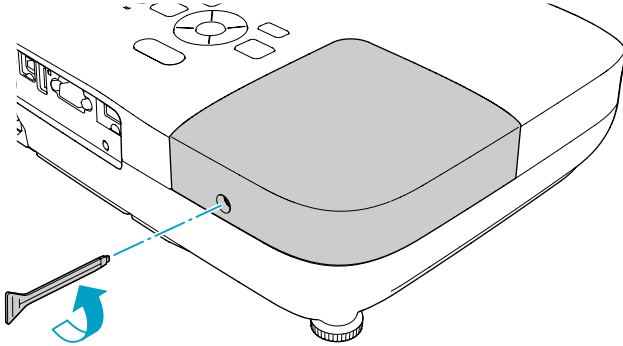
Lamba kapaęını amadan nce, lambanın yeteri kadar soęumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektr kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soęuması iin bir saat kadar bekleyin.

Prosedr

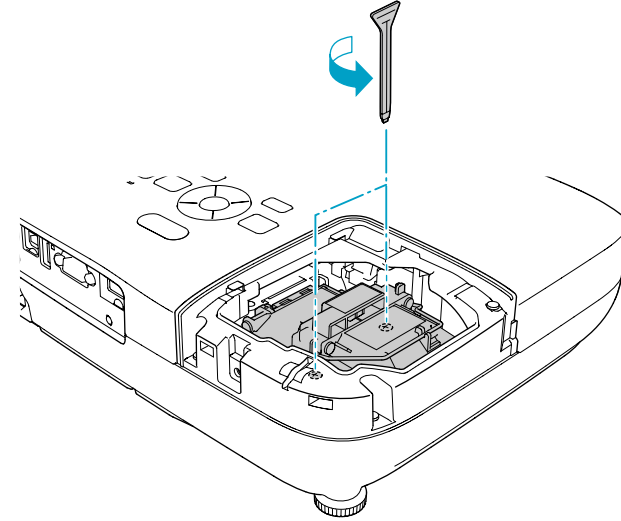
1 Projektr kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu ıkartın.

2 Lambanın yeterince soęumasını bekleyin, ardından lamba kapaęını ıkartın.


Yedek lambayla birlikte verilmiř olan tornavidayla ya da yıldız tornavidayla lamba kapaęını sabitleyen vidayı gevřetin. Ardından, lamba kapaęını ne doęru kaydırın ve kaldırarak ıkartın.

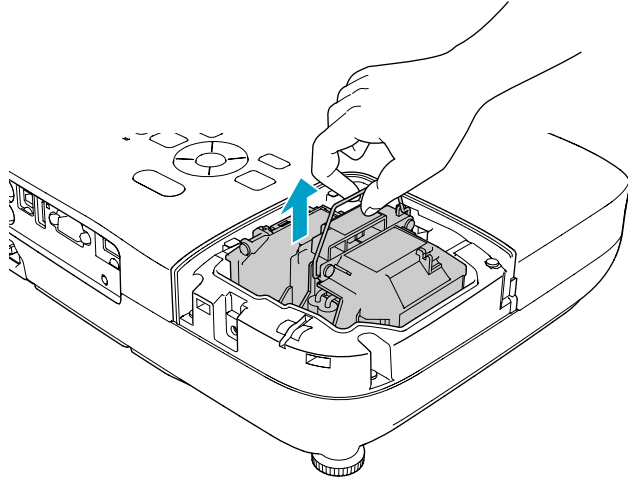


3 İki Lamba sabitleme vidasını gevřetin.



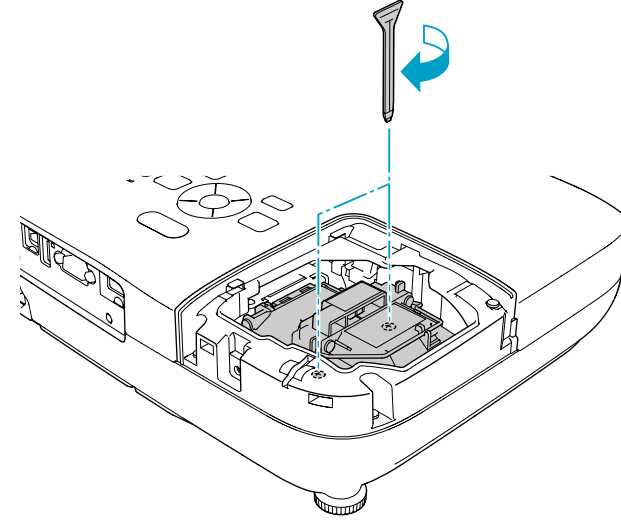
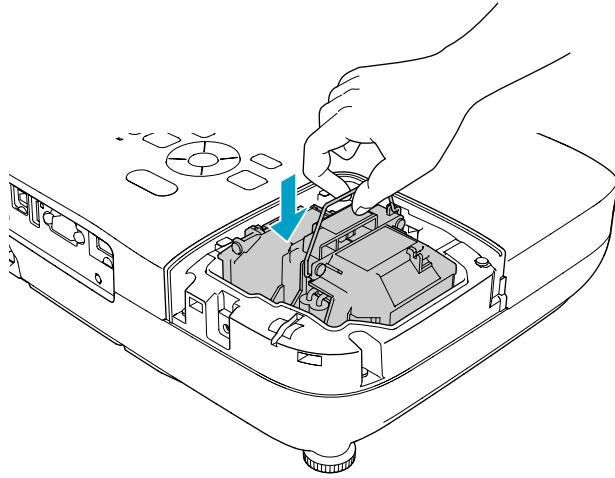
4 Kolu ekerek eski lambayı ıkartın.

Lamba kırılmıřsa, yeni bir lambayla deęiřtirin veya daha ayrıntılı tavsiye almak iin yetkili satıcınızla irtibat kurun.  [Epson Projektr İletiřim Listesi](#)

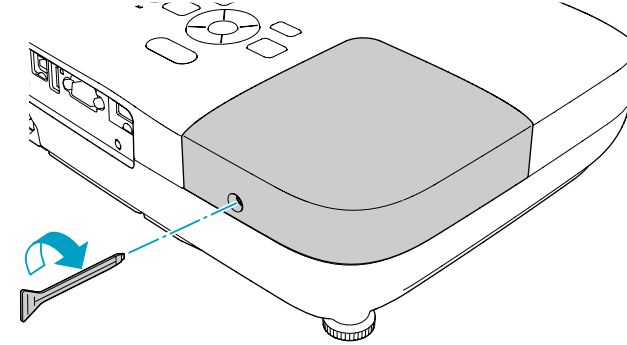


5 Yeni lambayı takın.

Yerine düzgün şekilde oturması için yeni lambayı kılavuz ray boyunca takın ve iki vidayı sıkın.



6 Lamba kapaęını takın.



Dikkat

- Lambayı sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapaęı açılırsa, güvenlik önlemi olarak güç otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapaęı doğru olarak takılmazsa, güç açılmaz.
- Bu ürün cıva (Hg) içeren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Lütfen, atma ve geri dönüşümle ilgili olarak genel ve yerel düzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte çöpe atmayın.

Lamba saatini sıfırlama

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba deęişim zamanının geldiğini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra Yapılandırma Menüsünden Lamba Saatini sıfırladığınızdan emin olun. [s.56](#)



Lamba Saatini yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde, lamba deęiřtirme süresi doęru şekilde gösterilmez.

Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

Hava filtresi deęiřtirme süresi

Ařaęıdaki durumlar söz konusu olduğunda hava filtresinin deęiřtirilmesi gerekir:

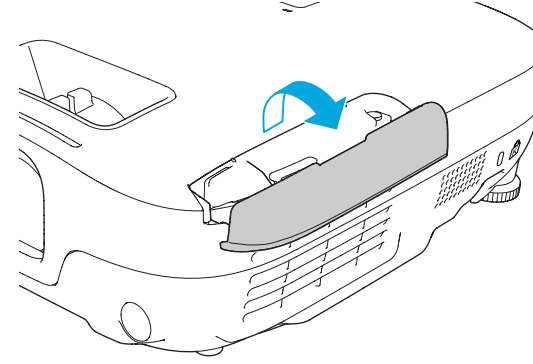
- Hava filtresinde yırtık varsa.
- Hava filtresinin temizlenmiř olmasına raęmen ileti görüntülediğinde.

Hava filtresinin deęiřtirilmesi

Projektör tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

Prosedür

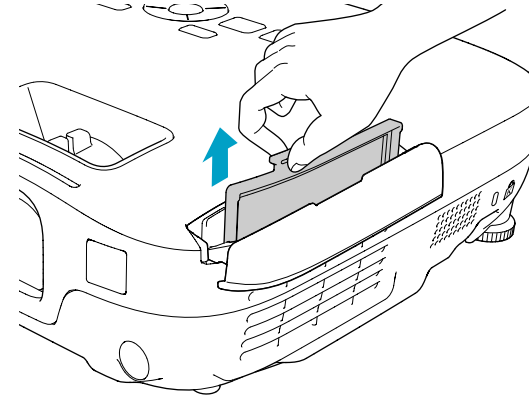
- 1** Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.
- 2** Hava filtresi kapaęını açın.



3

Hava filtresini çıkarın.

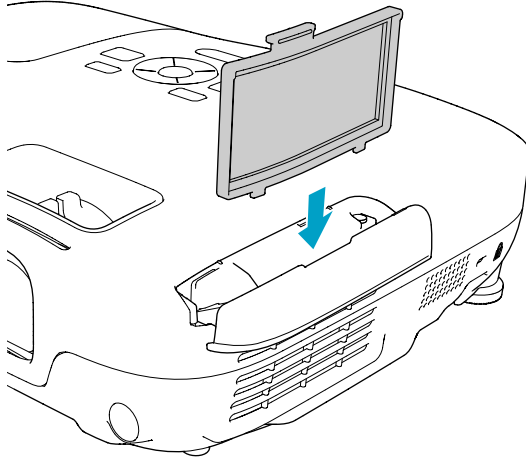
Hava filtresi kapaęının tırnaęını kavrayın ve düz şekilde dıřarı doęru çekin.



4

Yeni hava filtresini takın.

Hava filtresini dıřarıdan içeriye doęru kaydırın ve tık sesiyle sıkıca yerine oturana dek bastırın.



5 Hava filtresi kapaęını kapatın.



Hava filtrelerini yerel dzenlemeleri dikkate alarak uygun bir řekilde atın.

Çerçeve bölümü malzemesi: ABS

Filtre bölümü malzemesi: Poliüretan köpük

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi aşağıdaki tarihten itibaren geçerlidir: 2009.07. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

İsteğe bağlı Aksesuarlar

60" taşınabilir ekran ELPSC07

80" taşınabilir ekran ELPSC08

100" ekran ELPSC10

Taşınabilir rulo tipi ekran ([En Boy Oranı](#) 4:3)

70" taşınabilir ekran ELPSC23

80" taşınabilir ekran ELPSC24

90" taşınabilir ekran ELPSC25

Taşınabilir rulo tipi ekran ([En Boy Oranı](#) 16:10)

50" taşınabilir ekran ELPSC06

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. (En Boy Oranı 4:3)

Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bu, projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosunun aynısıdır.

Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosu kısaysa, burada belirtilen uzun kablolardan birini kullanın.

Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir [Bileşen Video](#) kaynağı bağlamak için kullanın.

Belge Kamerası ELPDC06

Bilgisayar üzerinden projektöre bağlayın ve kitap, OHP belgeleri ve slaytlar gibi belgeleri yansıtmak için kullanın.

Tavan çubuğu (450 mm/gümüş)* ELPFP13

Tavan çubuğu (700 mm/gümüş)* ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

Tavan askısı* ELPMB23

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

* Projektörü tavana asmak için özel bir kurulum yöntemi gerekmektedir. Bu kurulum yöntemini kullanmak istiyorsanız yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda verilen en yakın adresle irtibat kurun. [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Sarf Malzemeleri

Lamba ünitesi ELPLP54

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

Hava filtresi ELPAF25

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.

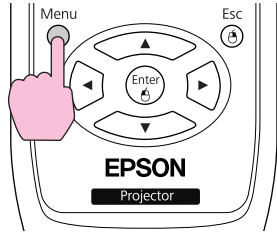


Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.

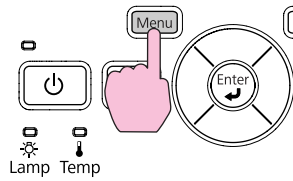
Prosedür

- 1 **Kullanıcı Logosu olarak kullanmak istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.**

Uzaktan Kumanda kullanarak

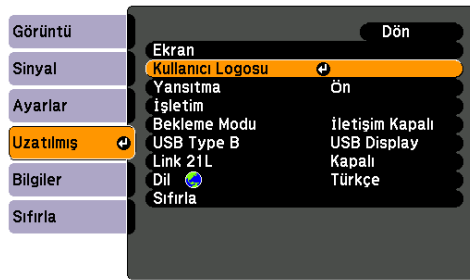


Kontrol paneli kullanarak



- 2 **Yapılandırma Menüsünden Uzatılmış - Kullanıcı Logosu seçeneğini belirleyin. ➡ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.48**

Menü altın bulunan kılavuzdan, kullanabileceğiniz düğmeleri ve bu düğmelerle yapılabilen işlemleri kontrol edin.



[Esc]:Dön [↵]:Seç [Enter]:Gir [Menu]:Çık



- **Şifre Koruması'ten Kull. Logosu Koruma** ayarı **Açık** yapılırsa, bir mesaj görüntülenir ve kullanıcı logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz. ➡ ss.37
- Ekran Yerleşimi, E-Zoom veya En Boy Oranı gerçekleştirilirken **Kullanıcı Logosu** seçilirse, halihazırda gerçekleştirilmekte olan işlem iptal edilir.



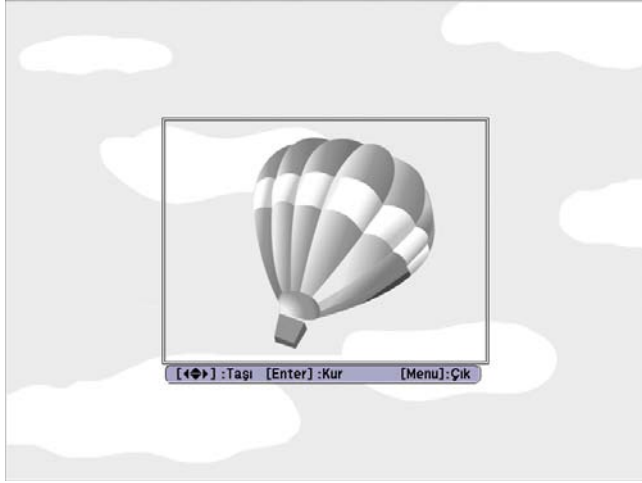
- 3 **"Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntülendiğinde, Evet seçeneğini seçin.**



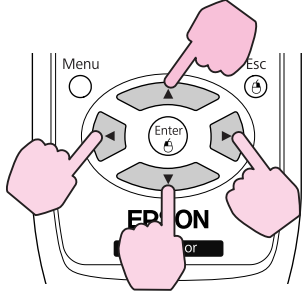
Uzaktan Kumanda veya Kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine bastığınızda, ekran boyutu sinyale göre değişebilir çünkü görüntü sinyalinin çözünürlüğüne göre değişir.



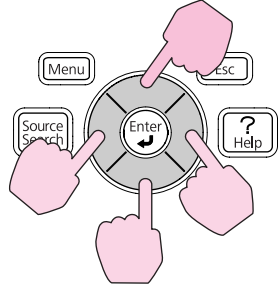
- 4 **Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin.**



Uzaktan Kumanda kullanarak



Kontrol paneli kullanarak



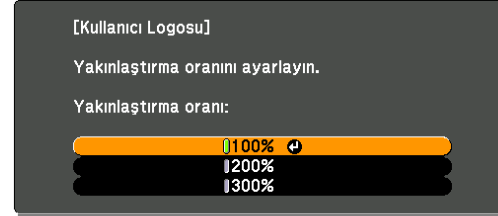
Boyut olarak 400 × 300 noktaya kadar kaydedebilirsiniz.

5

Bu görüntü seçilsin mi? sorusu görüntülediğinde Evet seçeneğini belirleyin.

6

Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



[Esc] : Dön [Left Arrow] : Seç [Enter] : Kur [Menu] : Çık

7

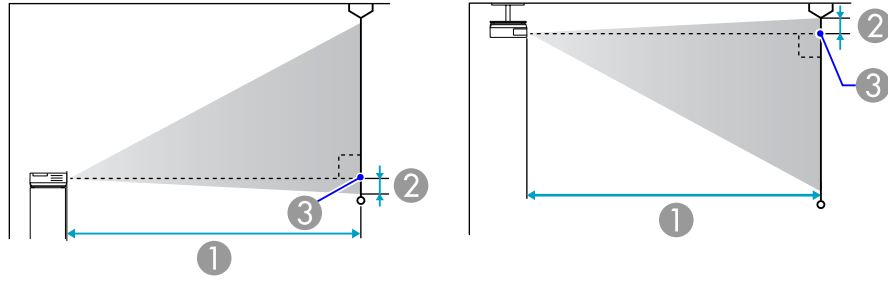
Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi? mesajı görüntülediğinde Evet seçeneğini belirleyin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra **Tamamlandı.** mesajı görüntülenir.



- Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.
- Kullanıcı logosunun kaydedilmesi yaklaşık 15 saniye sürebilir. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağı kullanmayın, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.

Yansıtma Mesafeleri (EB-W8/W7)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birimler:cm

| 4:3 Ekran boyutu | | ① | ② |
|------------------|---------|------------------------------------|----|
| | | En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele) | |
| 40" | 81x61 | 126 - 152 | 9 |
| 50" | 100x76 | 158 - 190 | 11 |
| 60" | 120x91 | 190 - 229 | 13 |
| 80" | 160x120 | 255 - 306 | 17 |
| 100" | 200x150 | 319 - 383 | 22 |
| 120" | 240x180 | 383 - 461 | 26 |
| 150" | 300x230 | 480 - 577 | 33 |
| 200" | 410x300 | 641 - 770 | 44 |
| 250" | 500x380 | 802 - 963 | 48 |
| 280" | 570x430 | 898 - 1079 | 61 |

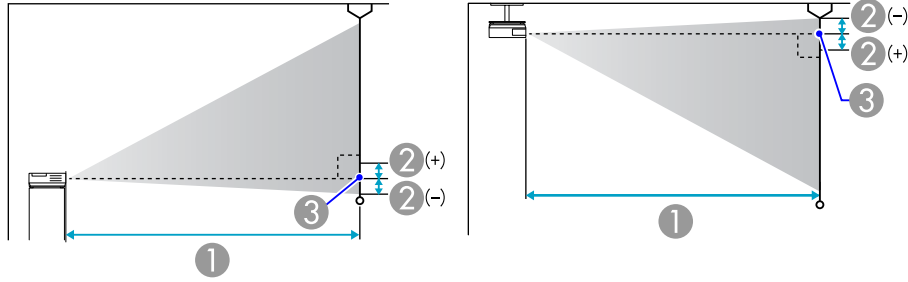
Birimler:cm

| 16:9 Ekran boyutu | | ① | ② |
|-------------------|---------|------------------------------------|----|
| | | En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele) | |
| 40" | 89x50 | 114 - 137 | 5 |
| 50" | 110x62 | 143 - 172 | 6 |
| 60" | 130x75 | 172 - 208 | 8 |
| 80" | 180x100 | 231 - 278 | 10 |
| 100" | 220x120 | 289 - 348 | 13 |
| 120" | 270x150 | 348 - 418 | 15 |
| 150" | 330x190 | 435 - 523 | 19 |
| 200" | 440x250 | 582 - 699 | 26 |
| 250" | 550x310 | 728 - 874 | 32 |
| 310" | 690x390 | 903 - 1084 | 40 |

Birimler:cm

| 16:10 Ekran boyutu | | ① | ② |
|--------------------|---------|------------------------------------|----|
| | | En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele) | |
| 40" | 86x54 | 111 - 134 | 8 |
| 50" | 110x67 | 139 - 168 | 10 |
| 60" | 130x81 | 168 - 202 | 12 |
| 80" | 170x110 | 225 - 270 | 15 |
| 100" | 220x130 | 281 - 338 | 19 |
| 120" | 260x160 | 338 - 407 | 23 |
| 150" | 320x200 | 424 - 509 | 29 |
| 200" | 430x270 | 566 - 680 | 38 |
| 250" | 540x340 | 708 - 850 | 48 |
| 320" | 690x430 | 907 - 1089 | 62 |

Yansıtma Mesafeleri (EB-X8/X7)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

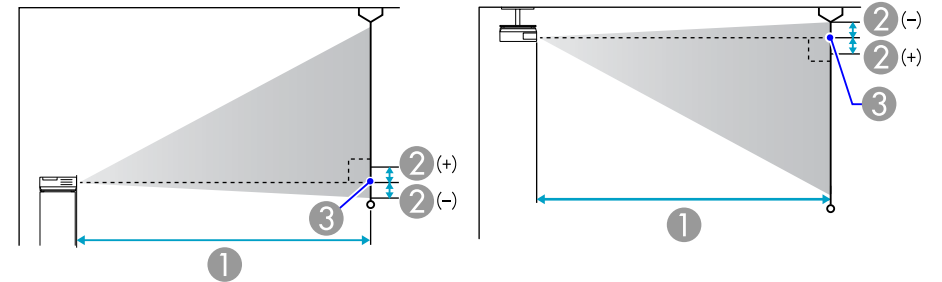
Birimler:cm

| 4:3 Ekran boyutu | | ① | ② |
|------------------|---------|------------------------------------|-----|
| | | En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele) | |
| 30" | 61x46 | 89 - 107 | -5 |
| 40" | 81x61 | 119 - 143 | -7 |
| 50" | 100x76 | 150 - 180 | -8 |
| 60" | 120x91 | 180 - 217 | -10 |
| 80" | 160x120 | 241 - 290 | -14 |
| 100" | 200x150 | 302 - 363 | -17 |
| 120" | 240x180 | 363 - 436 | -20 |
| 150" | 300x230 | 454 - 546 | -25 |
| 200" | 410x300 | 607 - 729 | -34 |
| 250" | 510x380 | 759 - 912 | -42 |
| 300" | 610x460 | 912 - 1095 | -51 |

Birimler:cm

| 16:9 Ekran boyutu | | ① | ② |
|-------------------|---------|------------------------------------|----|
| | | En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele) | |
| 30" | 66x37 | 97 - 117 | +1 |
| 40" | 89x50 | 130 - 156 | +1 |
| 50" | 110x62 | 163 - 196 | +1 |
| 60" | 130x75 | 196 - 236 | +1 |
| 80" | 180x100 | 263 - 316 | +2 |
| 100" | 220x120 | 329 - 396 | +2 |
| 120" | 270x150 | 385 - 462 | +3 |
| 150" | 330x190 | 495 - 595 | +3 |
| 200" | 440x250 | 661 - 794 | +5 |
| 250" | 550x310 | 827 - 994 | +6 |
| 275" | 610x340 | 910 - 1093 | +6 |

Yansıtma Mesafeleri (EB-S8/S7)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)

③ Mercek merkezi

Birimler:cm

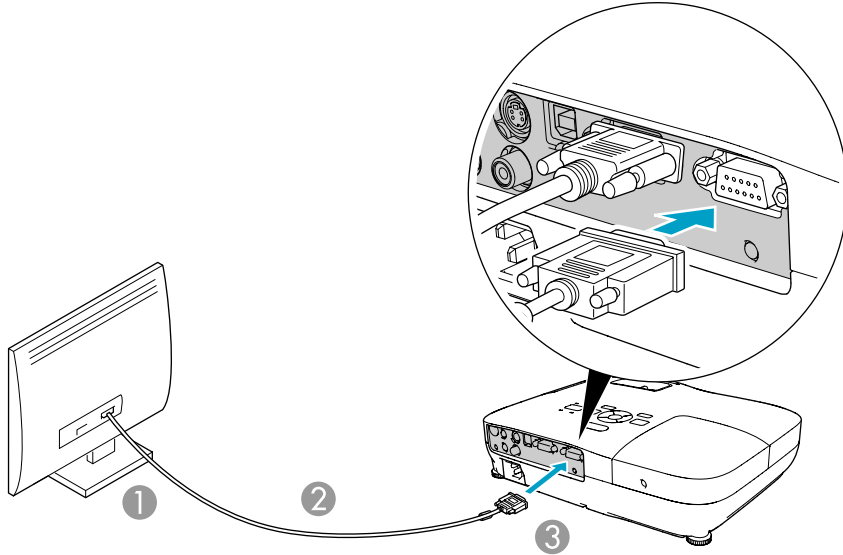
| 4:3 Ekran boyutu | | ① | ② |
|------------------|---------|------------------------------------|-----|
| | | En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele) | |
| 30" | 61x46 | 87 - 119 | -5 |
| 40" | 81x61 | 117 - 159 | -7 |
| 50" | 100x76 | 147 - 200 | -8 |
| 60" | 120x91 | 177 - 240 | -10 |
| 80" | 160x120 | 237 - 321 | -13 |
| 100" | 200x150 | 297 - 402 | -17 |
| 120" | 240x180 | 357 - 483 | -20 |
| 150" | 300x230 | 447 - 605 | -25 |
| 200" | 410x300 | 597 - 807 | -33 |

Birimler:cm

| 16:9 Ekran boyutu | | ① | ② |
|-------------------|---------|------------------------------------|----|
| | | En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele) | |
| 30" | 66x37 | 95 - 130 | +1 |
| 40" | 89x50 | 128 - 174 | +1 |
| 50" | 110x62 | 161 - 218 | +1 |
| 60" | 130x75 | 193 - 262 | +2 |
| 80" | 180x100 | 259 - 350 | +2 |
| 100" | 220x120 | 324 - 438 | +3 |
| 120" | 270x150 | 389 - 527 | +3 |
| 150" | 330x190 | 487 - 659 | +4 |
| 200" | 440x250 | 651 - 880 | +5 |

Harici bir Monitöre Bağlanma (Sadece EB-W7/X7/S7)

Bilgisayar Giriş Bağlantı Noktasından alınan bilgisayar görüntülerini projektöre bağlı harici bir monitörde ve ekranda aynı anda görüntüleyebilirsiniz. Yani, ekranı göremesiniz bile sunum yapılırken yansıtılan görüntüleri harici monitörde kontrol edebilirsiniz. Harici monitörle birlikte verilen kabloyu kullanarak monitöre bağlayın.



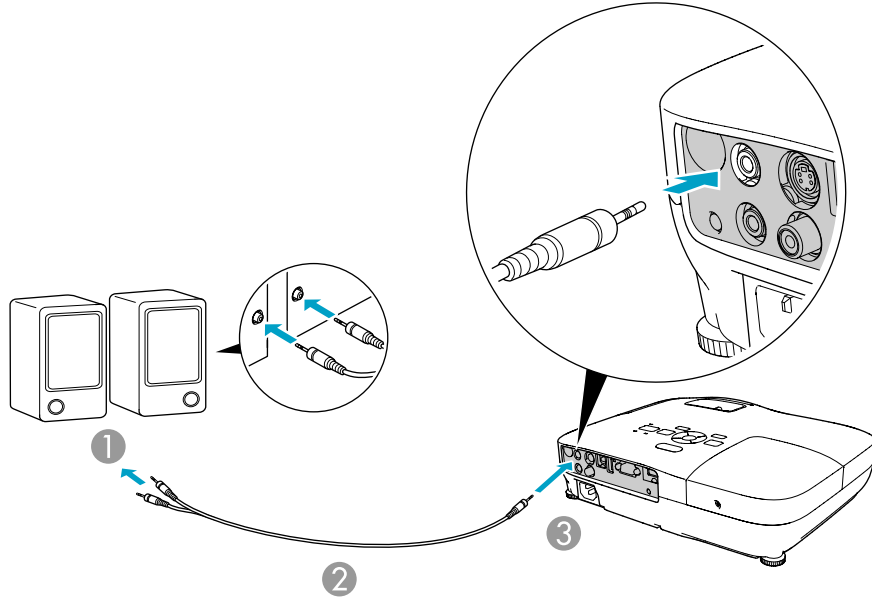
- 1 Monitör bağlantı noktasına
- 2 Monitör ile verilen kablo
- 3 Monitor Out Bağlantı Noktasına



- Bileşen Video sinyaline, Video giriş bağlantı noktasına veya S-video giriş bağlantı noktasına bağlı ekipmandan gelen görüntüleri harici monitörde izleyemezsiniz.
- Ekran Yerleşimi gibi işlevler için ayar şablonları, Yapılandırma Menüsü veya Yardım ekranları, harici monitöre gönderilmez.
- Projektör bekleme modundayken görüntüleri harici monitörde görüntülemek isterseniz Yapılandırma Menüsünden **Uzatılmış - Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak ayarlayın. [s.53](#)

Harici Hoparlör Bağlama (sadece EB-S8/W7/X7/S7)

Daha iyi bir ses kalitesinin zevkini tatmak için, entegre amplifikatörlü hoparlörleri projektörün Ses Çıkış bağlantı noktasına bağlayabilirsiniz. Piyasadan temin edilebilir bir ses kablosu (örneğin pimli fiş ↔ 3,5 mm'lik stereo mini fiş vb) ile bağlayın. Harici hoparlörlerdeki konnektör ile uyumlu bir ses kablosu kullanın.



- 1 Harici ses ekipmanına
- 2 Ses kablosu (piyasada bulunabilir)
- 3 Audio Out Bağlantı Noktasına



- Ses kablosu jakı Audio Out Bağlantı Noktasına takıldığında, projektörün dahili mikrofonundan ses çıkışı durur ve harici çıkışa geçer.
- Hoparlörleri bağlarken bağlantı sırasında gürültü oluşacağından hoparlörlerin sesini kısın veya gücünü kapatın.
- Piyasadan aldığınız bir 2RCA(L/R)/stereo mini-pin ses kablosunu kullanırken, kablunun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.

Bilgisayarınızı kullanarak USB üzerinden projektörleri izleyebilir ve kontrol edebilirsiniz. Bu işlem projektör ve bilgisayarın bir USB kablosu ile bağlanması ve iletişim komutlarının (ESC/VP21 komutları) girilmesi ile yapılır.

Başlamadan Önce

Projektörü ESC/VP21 komutlarıyla izlemek ve kontrol etmek için aşağıdaki hazırlıkların yapılması gerekir.

Prosedür

- 1** Bilgisayarınıza USB iletişim sürücüsü (EPSON USB-COM Sürücüsü) yükleyin. EPSON USB-COM Sürücüsü hakkında bilgi almak için yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.
[Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- 2** Projektörün Yapılandırma menüsünden Uzatılmış - USB Type B ayarını Kablosuz Fare veya Yuk/Aşğ Kaydır olarak ayarlayın.
- 3** Aynı şekilde Uzatılmış menüsünden Link 21L ayarını Açık olarak yapın.
- 4** Bilgisayarın USB bağlantı noktasını projektörün USB(TypeB) bağlantı noktasına USB kablosuyla bağlayın.
İkinci defadan itibaren ikinci adımdan başlayın.

Komut Listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste '?' (3Ah) işareti döndürülecektir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir '?' işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve '?' kodunu görüntüler.

| Öge | | Komut | |
|------------------------|------------------------|----------|-----------|
| Güç AÇMA/KAPA-MA | Açık | PWR ON | |
| | Kapalı | PWR OFF | |
| Sinyal seçimi | Bilgisayar | Otomatik | SOURCE 1F |
| | | RGB | SOURCE 11 |
| | HDMI (sadece EB-W8/X8) | | SOURCE 30 |
| | Video | | SOURCE 41 |
| | S-video | | SOURCE 42 |
| | USB Display | | SOURCE 51 |
| | USB (sadece EB-X8/S8) | | SOURCE 52 |
| A/V Sessiz Açık/Kapalı | Açık | MUTE ON | |
| | Kapalı | MUTE OFF | |
| A/V Sessiz seçimi | Siyah | MSEL 00 | |
| | Mavi | MSEL 01 | |
| | Logo | MSEL 02 | |

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.



Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600bps (iletişim sırasındaki hız USB 1.1 standardı ile uyumludur.)
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

Desteklenen Monitör Ekranları (EB-W8/W7)

Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Birimler: nokta

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük | En/Boy Oranı Modu | | | | |
|----------------------|-----------------------------------|---------------------------------|-------------------|----------|----------|---------------|----------|
| | | | Normal | 16:9 | Tam | Yakınlaştırma | Doğal |
| VGAEGA | 85 | 640x350 | 1280x700 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x700 | 640x350 |
| VGA | 60/72/75/85/iMac ^{*1} | 640x480/640x360 ^{*2} | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| SVGA | 56/60/72/75/85/iMac ^{*1} | 800x600/800x450 ^{*2} | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 800x600 |
| XGA | 60/70/75/85/iMac ^{*1} | 1024x768/1024x576 ^{*2} | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x768 | 1280x768 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x768 | 1280x768 |
| | 60 | 1360x768 | 1280x722 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x722 | 1280x768 |
| | 60/75/85 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| WXGA+ | 60/75/85 | 1440x900 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| WSXGA+ ^{*3} | 60 | 1680x1050 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| SXGA | 70/75/85 | 1152x864 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1152x800 |
| | 60/75/85 | 1280x1024 | 1000x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1152x800 |
| | 60/75/85 | 1280x960 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1152x800 |
| SXGA+ | 60/75/85 | 1400x1050 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| MAC13" | 67 | 640x480 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| MAC16" | 75 | 832x624 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 832x624 |
| MAC19" | 75 | 1024x768 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1024x768 |
| | 60 | 1024x768 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1024x768 |

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük | En/Boy Oranı Modu | | | | |
|--------|--------------------|------------|-------------------|----------|----------|---------------|----------|
| | | | Normal | 16:9 | Tam | Yakınlaştırma | Doğal |
| MAC21" | 75 | 1152x870 | 1059x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1152x800 |

*1 Cihazın VGA çıkış bağlantı noktası yoksa bağlantı devreden çıkarılır.

*2 Letterbox sinyali

*3 Sadece Yapılandırma Menüsünden **Çözünürlük** olarak **Geniş** seçildiğinde uyumludur.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen video

Birimler: nokta

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük | En/Boy Oranı Modu | | | | |
|-------------|--------------------|------------------|-------------------|----------|----------|---------------|----------|
| | | | Normal | 16:9 | Tam | Yakınlaştırma | Doğal |
| SDTV(480i) | 60 | 720x480/720x360* | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576/720x432* | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 768x576 |
| SDTV(480p) | 60 | 720x480/720x360* | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| SDTV(576p) | 50 | 720x576/720x432* | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 768x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 | 1280x720 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x720 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 | 1280x720 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 |

* Letterbox sinyali

Bileşik video/S-video

Birimler: nokta

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük | En/Boy Oranı Modu | | | | |
|---------------|--------------------|------------------|-------------------|----------|----------|---------------|---------|
| | | | Normal | 16:9 | Tam | Yakınlaştırma | Doğal |
| TV(NTSC) | 60 | 720x480/720x360* | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| TV(PAL,SECAM) | 50 | 720x576/720x432* | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 768x576 |

* Letterbox sinyali

HDMI giriş bağlantı noktasından giriş sinyali (sadece EB-W8)

Birimler: nokta

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük | En/Boy Oranı Modu | | | |
|-------------|--------------------|------------------|-------------------|----------|---------------|----------|
| | | | 16:9 | Tam | Yakınlaştırma | Doğal |
| VGA | 60 | 640x480/640x360* | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| SVGA | 60 | 800x600 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 800x600 |
| XGA | 60 | 1024x768 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| SXGA | 60 | 1280x960 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| | 60 | 1280x1024 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| SXGA+ | 60 | 1400x1050 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| SDTV(480i) | 60 | 720x480/720x360* | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| SDTV(480p) | 60 | 720x480/720x360* | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576/720x432* | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 768x576 |
| SDTV(576p) | 50 | 720x576/720x432* | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 768x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x720 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 |
| HDTV(1080p) | 50/60 | 1920x1080 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 |

* Letterbox sinyali

Desteklenen Monitör Ekranları (EB-X8/X7)

Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Birimler: nokta

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük | En/Boy Oranı Modu | | |
|--------|-----------------------------------|---------------------------------|-------------------|----------|----------|
| | | | Normal | 4:3 | 16:9 |
| VGAEGA | 85 | 640x350 | 1024x560 | 1024x768 | 1024x576 |
| VGA | 60/72/75/85/iMac ^{*1} | 640x480/640x360 ^{*2} | 1024x768 | 1024x768 | 1024x576 |
| SVGA | 56/60/72/75/85/iMac ^{*1} | 800x600/800x450 ^{*2} | 1024x768 | 1024x768 | 1024x576 |
| XGA | 60/70/75/85/iMac ^{*1} | 1024x768/1024x576 ^{*2} | 1024x768 | 1024x768 | 1024x576 |
| WXGA | 60 | 1280x768 | 1024x614 | 1024x768 | 1024x576 |
| | 60 | 1360x768 | 1024x578 | 1024x768 | 1024x576 |
| | 60/75 | 1280x800 | 1024x640 | 1024x768 | 1024x576 |
| WXGA+ | 60 | 1440x900 | 1024x640 | 1024x768 | 1024x576 |
| SXGA | 70/75 | 1152x864 | 1024x768 | 1024x768 | 1024x576 |
| | 60 | 1280x1024 | 960x768 | 1024x768 | 1024x576 |
| | 60 | 1280x960 | 1024x768 | 1024x768 | 1024x576 |
| SXGA+ | 60 | 1400x1050 | 1024x768 | 1024x768 | 1024x576 |
| MAC13" | 67 | 640x480 | 1024x768 | 1024x768 | 1024x576 |
| MAC16" | 75 | 832x624 | 1024x768 | 1024x768 | 1024x576 |
| MAC19" | 75 | 1024x768 | 1024x768 | 1024x768 | 1024x576 |
| | 60 | 1024x768 | 1024x768 | 1024x768 | 1024x576 |
| MAC21" | 75 | 1152x870 | 1016x768 | 1024x768 | 1024x576 |

*1 Cihazın VGA çıkış bağlantı noktası yoksa bağlantı devreden çıkarılır.

*2 Letterbox sinyali

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen video

Birimler: nokta

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük | En/Boy Oranı Modu | |
|-------------|--------------------|------------------|-------------------|----------|
| | | | 4:3 | 16:9 |
| SDTV(480i) | 60 | 720x480/720x360* | 1024x768 | 1024x576 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576/720x432* | 1024x768 | 1024x576 |
| SDTV(480p) | 60 | 720x480/720x360* | 1024x768 | 1024x576 |
| SDTV(576p) | 50 | 720x576/720x432* | 1024x768 | 1024x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 | 1024x768 | 1024x576 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 | 1024x768 | 1024x576 |

* Letterbox sinyali

Bileşik video/S-video

Birimler: nokta

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük | En/Boy Oranı Modu | |
|---------------|--------------------|------------------|-------------------|----------|
| | | | 4:3 | 16:9 |
| TV(NTSC) | 60 | 720x480/720x360* | 1016x768 | 1024x576 |
| TV(PAL,SECAM) | 50 | 720x576/720x432* | 1016x768 | 1024x576 |

* Letterbox sinyali

HDMI giriş bağlantı noktasından giriş sinyali (sadece EB-X8)

Birimler: nokta

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük | En/Boy Oranı Modu | |
|--------|--------------------|------------------|-------------------|----------|
| | | | 4:3 | 16:9 |
| VGA | 60 | 640x480/640x360* | 1024x768 | 1024x576 |
| SVGA | 60 | 800x600 | 1024x768 | 1024x576 |
| XGA | 60 | 1024x768 | 1024x768 | 1024x576 |
| WXGA | 60 | 1280x800 | 1024x768 | 1024x576 |

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük | En/Boy Oranı Modu | |
|-------------|--------------------|------------------|-------------------|----------|
| | | | 4:3 | 16:9 |
| SXGA | 60 | 1280x960 | 1024x768 | 1024x576 |
| | 60 | 1280x1024 | 1024x768 | 1024x576 |
| SXGA+ | 60 | 1400x1050 | 1024x768 | 1024x576 |
| SDTV(480i) | 60 | 720x480/720x360* | 1024x768 | 1024x576 |
| SDTV(480p) | 60 | 720x480/720x360* | 1024x768 | 1024x576 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576/720x432* | 1024x768 | 1024x576 |
| SDTV(576p) | 50 | 720x576/720x432* | 1024x768 | 1024x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 | 1024x768 | 1024x576 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 | 1024x768 | 1024x576 |
| HDTV(1080p) | 50/60 | 1920x1080 | 1024x768 | 1024x576 |

* Letterbox sinyali

Desteklenen Monitör Ekranları (EB-S8/S7)

Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Birimler: nokta

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük | En/Boy Oranı Modu | | |
|--------|-----------------------------------|---------------------------------|-------------------|---------|---------|
| | | | Normal | 4:3 | 16:9 |
| VGAEGA | 85 | 640x350 | 800x438 | 800x600 | 800x450 |
| VGA | 60/72/75/85/iMac ^{*1} | 640x480/640x360 ^{*2} | 800x600 | 800x600 | 800x450 |
| SVGA | 56/60/72/75/85/iMac ^{*1} | 800x600/800x450 ^{*2} | 800x600 | 800x600 | 800x450 |
| XGA | 60/70/75/85/iMac ^{*1} | 1024x768/1024x576 ^{*2} | 800x600 | 800x600 | 800x450 |
| WXGA | 60 | 1280x768 | 800x480 | 800x600 | 800x450 |
| | 60 | 1360x768 | 800x451 | 800x600 | 800x450 |
| | 60/75 | 1280x800 | 800x500 | 800x600 | 800x450 |

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük | En/Boy Oranı Modu | | |
|--------|--------------------|------------|-------------------|---------|---------|
| | | | Normal | 4:3 | 16:9 |
| WXGA+ | 60 | 1440x900 | 800x500 | 800x600 | 800x450 |
| SXGA | 70/75 | 1152x864 | 800x600 | 800x600 | 800x450 |
| | 60 | 1280x1024 | 750x600 | 800x600 | 800x450 |
| | 60 | 1280x960 | 800x600 | 800x600 | 800x450 |
| SXGA+ | 60 | 1400x1050 | 800x600 | 800x600 | 800x450 |
| MAC13" | 67 | 640x480 | 800x600 | 800x600 | 800x450 |
| MAC16" | 75 | 832x624 | 800x600 | 800x600 | 800x450 |
| MAC19" | 75 | 1024x768 | 800x600 | 800x600 | 800x450 |
| | 60 | 1024x768 | 800x600 | 800x600 | 800x450 |
| MAC21" | 75 | 1152x870 | 794x600 | 800x600 | 800x450 |

*1 Cihazın VGA çıkış bağlantı noktası yoksa bağlantı devreden çıkarılır.

*2 Letterbox sinyali

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen video

Birimler: nokta

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük | En/Boy Oranı Modu | |
|-------------|--------------------|------------------|-------------------|---------|
| | | | 4:3 | 16:9 |
| SDTV(480i) | 60 | 720x480/720x360* | 800x600 | 800x450 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576/720x432* | 800x600 | 800x450 |
| SDTV(480p) | 60 | 720x480/720x360* | 800x600 | 800x450 |
| SDTV(576p) | 50 | 720x576/720x432* | 800x600 | 800x450 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 | 800x600 | 800x450 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 | 800x600 | 800x450 |

* Letterbox sinyali

Bileşik video/S-video

Birimler: nokta

| Sinyal | Yenileme Hızı (Hz) | Çözünürlük | En/Boy Oranı Modu | |
|---------------|-----------------------|------------------|-------------------|---------|
| | | | 4:3 | 16:9 |
| TV(NTSC) | 60 | 720x480/720x360* | 800x600 | 800x450 |
| TV(PAL,SECAM) | 50 | 720x576/720x432* | 800x600 | 800x450 |

* Letterbox sinyali

Projektörün Genel Özellikleri

| Ürün adı | EB-W8 | EB-X8 | EB-S8 | EB-W7 | EB-X7 | EB-S7 |
|-----------------------|--|--|--|--|--|--|
| Boyutlar | 295 (G) × 77 (Y) × 228 (D) mm | | | | | |
| Panel boyutu | 0,59" Geniş | 0.55" | | 0,59" Geniş | 0.55" | |
| Ekran yöntemi | Polisilikon TFT aktif matris | | | | | |
| Çözünürlük | 1.024.000 piksel WXGA (1280 (G) × 800 (Y) nokta) × 3 | 786,432 XGA (1024 (G) × 768 (Y) nokta) × 3 | 480,000 SVGA (800 (G) × 600 (Y) nokta) × 3 | 1,024,000 WXGA (1280 (G) × 800 (Y) nokta) × 3 | 786,432 XGA (1024 (G) × 768 (Y) nokta) × 3 | 480,000 SVGA (800 (G) × 600 (Y) nokta) × 3 |
| Odak ayarı | Manüel | | | | | |
| Zoom ayarı | Manuel (1 ila 1,2) | | Dijital (1 ila 1,35) | Manuel (1 ila 1,2) | | Dijital (1 ila 1,35) |
| Lamba | UHE lamba, 200 W Model No.: ELPLP54 | | | UHE lamba, 175 W Model No.: ELPLP54 | | |
| Maks. ses çıkışı | 1 W mono | | | | | |
| Hoparlör | 1 | | | | | |
| Güç kaynağı | 100 ila 240 V AC ±%10, 50/60 Hz 3,2 ila 1,4 A | | | 100 ila 240 V AC ±%10, 50/60 Hz 2,8 ila 1,2 A | | |
| Elektrik tüketimi | 100 ila 120 V alan | Çalışma: 280 W Bekleme güç tüketimi (İletişim Açık): 2,6 W Bekleme güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,3 W | | Çalışma: 244 W Bekleme güç tüketimi (İletişim Açık): 2,6 W Bekleme güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,3 W | | |
| | 200 ila 240 V alan | Çalışma: 265 W Bekleme güç tüketimi (İletişim Açık): 3,9 W Bekleme güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,4 W | | Çalışma: 234 W Bekleme güç tüketimi (İletişim Açık): 3,9 W Bekleme güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,4 W | | |
| Çalıştırma yüksekliği | 0 ila 2.286 m arası irtifa | | | | | |
| Çalıştırma sıcaklığı | 5 ila +35°C (Yoğuşmasız) | | | | | |
| Depolama sıcaklığı | -10 ila +60°C (Yoğuşmasız) | | | | | |
| Ağırlık | Yaklaşık 2,3kg | | | | | |

| Ürün adı | | | EB-W8 | EB-X8 | EB-S8 | EB-W7 | EB-X7 | EB-S7 |
|--------------|--|---|--|-------|---------------------------------|-------|-------|-------|
| Konnektörler | Bilgisayar Giriş Bağlantı Noktası | 1 | Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi | | | | | |
| | Video (Video) giriş bağlantı noktası | 1 | RCA jakı | | | | | |
| | S-Video giriş bağlantı noktası | 1 | Mini DIN 4-pin | | | | | |
| | Ses-Sol/Sağ (Audio-L/R) giriş bağlantı noktası | 1 | RCA pin jak x 2 (L, R) | | Stereo mini jak | | | |
| | HDMI bağlantı noktası | 1 | HDMI (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir) | | - | | | |
| | Monitor Out Bağlantı Noktası | 1 | - | | Mini D-Sub15-pinli (dişi) siyah | | | |
| | Ses Çıkışı (Audio Out) Bağlantı Noktası | 1 | - | | Stereo mini jak | | | |
| | USB(TypeA) Bağlantı Noktası*1 | 1 | USB konnektörü (Tip A) | | - | | | |

| | | | |
|--|--|----------|------------------------|
| | USB(TypeB) Bağlantı Nok- tası*2 | 1 | USB konnektörü (Tip B) |
|--|--|----------|------------------------|

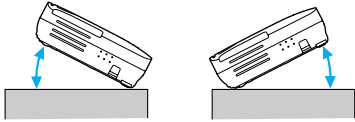
*1 USB 1.1'i destekler.

*2 USB 2,0'i destekler.

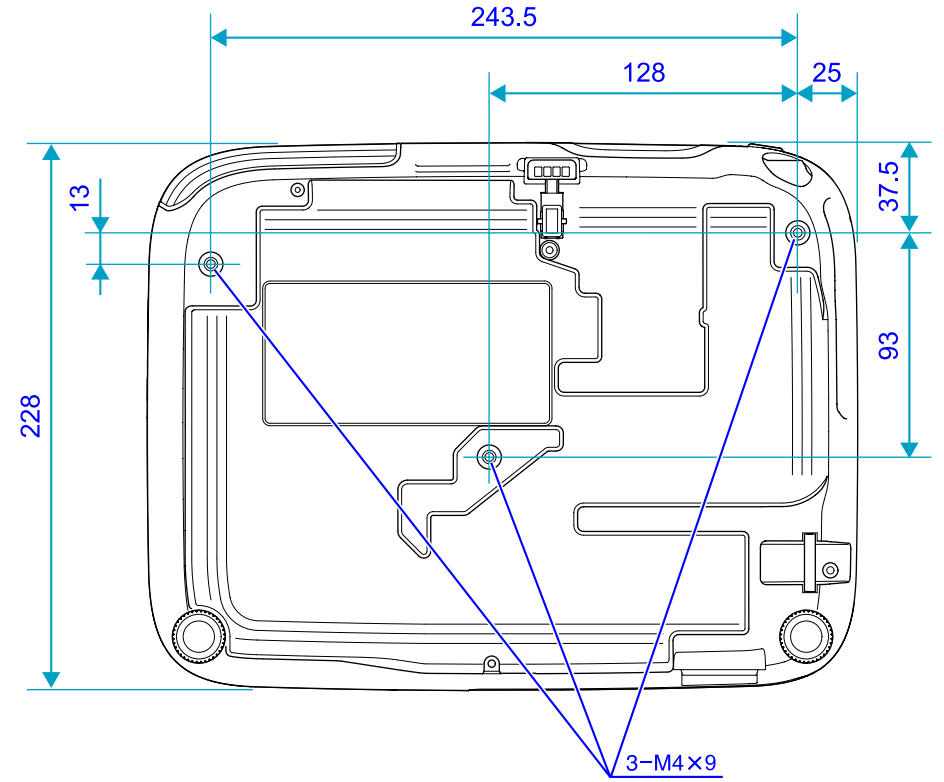
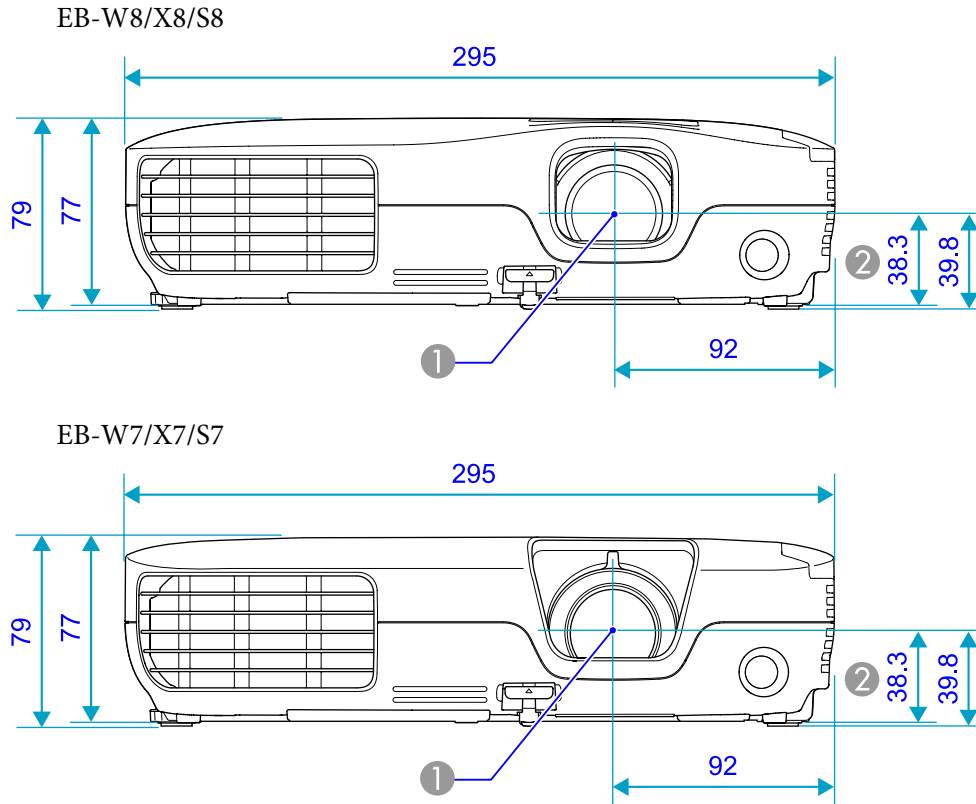
USB(TypeA) ve USB(TypeB) bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracığı konusunda garanti verilmemektedir.

Türkiye'deki kullanıcılar için
EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Yatırma açısı



Projektörü 30°'den daha fazla yatırarak kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.



- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan uzaklığı

Birimler: mm

Bu bölümde, projektörle birlikte kullanılan kolay terimler ve kılavuzda kullanılan ancak metin içerisinde açıklaması verilmeyen zor terimlerin açıklamaları verilmektedir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

| | |
|------------------------------------|--|
| Bileşen Video | Daha iyi görüntü kalitesi sağlamak için ayrı parlaklık bileşeni ve renk bileşenine sahip olan bir Video sinyali. Üç bağımsız sinyalden oluşan görüntüleri ifade eder: Y (parlaklık sinyali) ile Pb ve Pr (renk farklılığı sinyalleri). |
| Bileşik video | Video parlaklık sinyalleri ve renk sinyallerini birbiriyle karıştıran video sinyalleridir. Ev tipi video donanımı tarafından yaygın biçimde kullanılan sinyal türü (NTSC, PAL ve SECAM formatları). Renk çubuğunda yer alan taşıyıcı sinyal Y (parlaklık sinyali) ve berraklık (renk) sinyali, tek bir sinyal oluşturmak için örtüşür. |
| Dolby Digital | Dolby Laboratories tarafından geliştirilmiş bir ses biçimidir. Normal stereo, iki hoparlör kullanan 2 kanallı bir ses biçimidir. Dolby Digital ise, bu iki kanala bir merkez hoparlör, iki arka hoparlör ve bir sub-woofer ekleyen 6 kanallı (5.1 kanal) bir sistemdir. |
| En/Boy Oranı (En Boy Oranı) | Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV görüntüler 16:9'luk bir en boy oranına sahiptir ve uzunlamasına görünür. Standart görüntülerin en-boy oranı 4:3'tür. |
| Geçişli | Görüntü verisinin, ekranın solundan başlayarak sağa doğru ve sonra da yukarıdan aşağıya doğru sırayla görüntülenene ince yatay çizgilere bölündüğü bir görüntü tarama yöntemidir. Tek rakamlı ve çift rakamlı çizgiler dönüşümlü olarak görüntülenmektedir. |
| HDCP | High-bandwidth Digital Content Protection'in kısaltması; HDMI bağlantı noktası yoluyla gönderilen ve alınan dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamaları engelleyen, telif hakkı koruma teknolojisi. Bu projektördeki HDMI giriş bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir ancak; HDCP standardı değişirse değişen standart tarafından korunan dijital görüntülerin korunması mümkün olamayabilir. |
| HDTV | High-Definition Television kavramının kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder. <ul style="list-style-type: none"> • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • Ekran En Boy Oranı 16:9 |
| İleri giden | Tek görüntüden alınan görüntü verilerinin tek bir görüntü oluşturmak için üstten alta doğru sıralı şekilde tarandığı görüntü tarama yöntemi. |
| İzleme | Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyumsuzsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir. |
| Kontrast | Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağlı parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak Kontrast olarak adlandırılır. |
| SDTV | Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder. |
| Senkronizasyon | Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyumsuzsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağlı konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleştirebilir. |

| | |
|----------------------|--|
| sRGB | Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB'ye ayarlayın. |
| SVGA | IBM PC/AT-uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 800 (yatay) × 600 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür. |
| S-Video | Daha iyi görüntü kalitesi sağlamak için ayrı parlaklık bileşeni ve renk bileşenine sahip olan bir Video sinyali. İki bağımsız sinyalden oluşan görüntüleri ifade eder: Y (parlaklık sinyali) ve C (renk sinyali). |
| SXGA | IBM PC/AT-uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1.280 (yatay) × 1.024 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür. |
| VGA | IBM PC/AT-uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 640 (yatay) × 480 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür. |
| XGA | IBM PC/AT-uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1.024 (yatay) × 768 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür. |
| Yenileme Hızı | Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "Refresh Rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir. |

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.


Genel Uyarı:

Windows Vista ve Windows logosu, Microsoft şirketler grubunun ticari markalarıdır. IBM, DOS/V ve XGA International Business Machines Corp.'un ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Macintosh, Mac ve iMac Apple Inc.'in ticari markalarıdır.

Windows, Windows NT ve PowerPoint, Microsoft Corporation'ın Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Dolby, Dolby Laboratories'in bir ticari markasıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

A

| | |
|------------------------------------|--------|
| A/V Sessiz | 25 |
| Açma Koruması | 37 |
| Arka | 53 |
| Arka ayak | 13 |
| Arka ekran | 70 |
| Artı işaretini | 33 |
| Aşırı Isınma | 60 |
| Audio bağlantı noktası | 11, 12 |
| Audio Çıkış bağlantı noktası | 11, 12 |
| Audio-L/R bağlantı noktası | 10 |
| Ayarlanabilir ön ayak | 9 |
| Ayarlar Menüsü | 51 |

B

| | |
|---|------------|
| Başlangıç Ekranı | 53 |
| Bekleme Modu | 54 |
| Beyaz Tahta | 24 |
| Bilgiler Menüsü | 55 |
| Bilgisayar giriş bağlantı noktası | 10, 11, 12 |

Ç

| | |
|----------------------------|----|
| Çalıştırma sıcaklığı | 97 |
| Çözünürlük | 55 |

D

| | |
|-------------------------------------|----|
| Depolama sıcaklığı | 97 |
| Desteklenen Monitör Ekranları | 89 |
| Dil | 54 |
| Dinamik | 24 |
| Direkt Güç Açma | 54 |
| Dondur | 26 |

E

| | |
|-----------------------|--------|
| Ekran | 53 |
| Ekran Arkaplanı | 53 |
| Ekran boyutu | 82 |
| Ekran Yerleşimi | 52 |
| En Boy Oranı | 26, 51 |
| Enerji Tüketimi | 52 |
| ESC/VP21 | 87 |
| E-Zoom | 33 |

F

| | |
|----------------|----|
| Fotoğraf | 24 |
|----------------|----|

G

| | |
|----------------------------|------------|
| Geniş ekran yansıtma | 26 |
| Giriş Sinyali | 51, 55 |
| Görüntü Menüsü | 49 |
| Görünüm | 100 |
| Güç girişi | 10, 11, 12 |
| Güvenlik yuvası | 9 |

H

| | |
|--|----|
| Hava çıkış fanı | 9 |
| Hava filtresi değiştirme süresi | 77 |
| Hava filtresi ve Hava giriş fanının temizlenmesi | 71 |
| Hava filtresinin değiştirilmesi | 77 |
| Hava giriş fanı | 9 |
| HDMI giriş bağlantı noktası | 10 |
| HDMI Video Aralığı | 51 |

İ

| | |
|--------------------------------|--------|
| İleri Giden | 51 |
| İsteğe bağlı aksesuarlar | 79 |
| İşaretçi | 32 |
| İşaretçi Şekli | 52 |
| İşletim | 54 |
| İşletim Kilidi | 39, 52 |
| İzleme | 50 |

K

| | |
|---------------------------|------------|
| Kablosuz Fare | 34 |
| Kara tahta | 24 |
| Kaynak | 55 |
| Kaynak Arama | 13, 14, 22 |
| Kontrast | 49 |
| Kontrol Paneli | 13, 14 |
| Konum | 50 |
| Kull. Logosu Koruma | 37 |
| Kullanıcı Logosu | 80 |

L

| | |
|--|--------|
| Lamba çalışma süresini sıfırlama | 56, 77 |
| Lamba değiştirme süresi | 73 |
| Lamba Saati | 55 |
| Lambanın değiştirilmesi | 74 |
| Link 21 | 54, 87 |

M

| | |
|------------------------------------|----|
| Mesafe | 82 |
| Mesaj | 53 |
| Monitor Out bağlantı noktası | 12 |
| Monitör Ekranları | 89 |

| | | | |
|--|--------|--|---------------|
| N | | | |
| Netlik | 49 | | |
| O | | | |
| Odaklama halkası | 10 | | |
| Otomatik Ayarlar | 50 | | |
| Otomatik İris | 25 | | |
| Ö | | | |
| Ön | 53 | | |
| Özellikler | 97 | | |
| P | | | |
| Parça Adları ve İşlevleri | 9 | | |
| Parlaklık | 49 | | |
| Pillerin değiştirilmesi | 73 | | |
| Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi | 71 | | |
| R | | | |
| Renk Ayarı | 49 | | |
| Renk Doygunluğu | 49 | | |
| Renk Modu | 24, 49 | | |
| Renk Tonu | 49 | | |
| S | | | |
| Sarf Malzemeleri | 79 | | |
| Senk. Bilgileri | 55 | | |
| Senkronizasyon | 50 | | |
| Ses Düzeyi | 52 | | |
| Sıfırlama Menüsü | 56 | | |
| Sinyal Menüsü | 50 | | |
| | | Slayt Gstr. | 41 |
| | | Sorun Çözme | 59 |
| | | Spor | 24 |
| | | sRGB | 24 |
| | | Sunum | 24 |
| | | S-Video giriş bağlantı noktası | 10, 11, 12 |
| | | Ş | |
| | | Şifre koruma etiketini | 37 |
| | | Şifre Koruması | 37 |
| | | T | |
| | | Tam Kilit | 38 |
| | | Tavan | 53 |
| | | Tavan askısı tespit noktaları | 13 |
| | | Tiyatro | 24 |
| | | Tümünü Sıfırla | 56 |
| | | U | |
| | | USB Aygıtlarının Bağlanması ve Çıkarılması | 41 |
| | | USB(TypeA) bağlantı noktası | 10 |
| | | USB(TypeB) bağlantı noktası | 10, 11, 12 |
| | | Uyku Modu | 54 |
| | | Uzak Alıcı | 9, 10, 11, 12 |
| | | Uzaktan Kumanda | 15 |
| | | Uzatılmış Menü | 53 |
| | | V | |
| | | Video Giriş Bağlantı Noktası | 10, 11, 12 |
| | | Video Sinyali | 51, 55 |
| | | Y | |
| | | Yansıtma | 53 |
| | | Yapılandırma Menüsü | 48 |
| | | Yardım İşlevi | 58 |
| | | Yatırma açısı | 99 |
| | | Yenileme Hızı | 55 |
| | | Yuk/Aşğ Kaydır | 35 |
| | | Yüksek İrtifa Modu | 54 |
| | | Z | |
| | | Zoom halkası | 10 |